A VIRADA DA SEGA!!
NINTENDO 64
DUKE NUKEM 64
PLAYSTATION
BLOODY ROAR
SATURNO
DEAD OR ALIVE
SATURNO
SONIC RACING
AÇÃO GAMES
EDITORA AZUL
CHEGOU
MORTAL KOMBAT 4
COM TRUQUES EXCLUSIVOS
Kombat Kodes
Golpes e Fatalities
Cor extra dos uniformes
DICAS
6 PÁGINAS INFERNAIS
N64: Extreme-G e San Francisco Rush
PST: OddWorld, Croc e G-Police
PC: Hexen 2 e Quake 2
SUPER DICAS
Pule de fase
Pegue todas as armas e itens
TOMB RAIDER 2
PST & PC: Detonamos até Fase 3
Ed.123 Janeiro 98 R$ 8,50
ISSN 0104-1630
00123
9 770104 163000
3451/4

LIGUE JÁ E PEÇA O SEU KIT NINTENDO DE SOBREVIVÊNCIA NAS FÉRIAS.

BEST SELLERS

A LENDA DE ZELDA	R$ 49,00
PILOTWINGS	R$ 29,90
SUPER MARIO ALL-STARS	R$ 49,00
SUPER METROID	R$ 49,00
PREHISTORIK MAN	R$ 39,00
O REI LEÃO	R$ 49,00
SPARKSTER	R$ 39,00
SUPER STAR WARS	R$ 49,00
X-MEN	R$ 39,00

AVENTURA

ARKANOID	R$ 49,00
ARDY LIGHT FOOT	R$ 39,00
BOOGERMAN	R$ 49,00
DONKEY KONG 1	R$ 89,00
DONKEY KONG 2	R$ 89,00
KIRBY SUPER STAR	R$ 49,00
KIRBY'S DREAM LAND 3	R$ 69,00
MOGLI, O MENINO LOBO	R$ 39,00

ESPORTE

ISSS-LUXE	R$ 59,00
NBA HANG TIME	R$ 39,00
NHL STANLEY CUP	R$ 29,90

AÇÃO

DOOM	R$ 49,00
REVOLUTION X	R$ 39,00
SPACE INVADERS	R$ 49,00

LUTA

CLAY FIGHTER 2	R$ 49,00
SHAQ-FU	R$ 39,00
ULT. MORTAL KOMBAT 3	R$ 49,00

PUZZLE

TETRIS ATTACK	R$ 39,00
TETRIS II	R$ 29,90

R$ 269,00
ou 1+9 de R$ 33,00

ACOMPANHA CARTUCHO SUPER MARIO WORLD

GAME BOY

AVENTURA

DONKEY KONG LAND 1	R$ 39,00
DONKEY KONG LAND 2	R$ 39,00
KILLER INSTINCT	R$ 39,00
KIRBY'S DREAM LAND 1	R$ 19,90
KIRBY'S DREAM LAND 2	R$ 29,00
MOLE MANIA	R$ 29,00
STREET FIGHTER 2	R$ 39,00
SUPER MARIO LAND 1	R$ 19,90
SUPER MARIO LAND 2	R$ 29,00
SUPER RC PRO AM	R$ 19,90
WARIO LAND	R$ 39,00

ESPORTE

TOP RANK TENNIS	R$ 19,90

DONKEY KONG LAND III — R$ 49,00

GAME BOY CLASSIC (com Tetris) apenas R$ 99,00

GAME BOY TRANSPARENTE (sem Tetris) apenas R$ 79,00

GAME BOY POCKET (com Tetris) apenas R$ 89,90

GAME BOY POCKET COLORS (nas cores: vermelha, verde, transparente, preta, amarela e prata) apenas R$ 109,00 cada (sem cartucho)

NINTENDO 64

R$ 129,00 — LANÇAMENTO (Mortal Kombat Mythologies Sub-Zero)

FIFA 98 — R$ 129,00 — LANÇAMENTO

AÇÃO

AEROFIGHTERS	R$ 129,00
HEXEN	R$ 129,00
STAR WARS	R$ 129,00
STAR FOX 64	R$ 129,00
TUROK	R$ 129,00

ESPORTE

EXTREME-G	R$ 129,00
F-1 POLE POSITION	R$ 129,00
MARIO KART 64	R$ 129,00
WAVE RACE	R$ 129,00

LUTA

CLAY FIGHTER	R$ 129,00
DARK RIFT	R$ 129,00
MACE DARK AGE	R$ 129,00
WAR GODS	R$ 129,00

AVENTURA

MISCHIEF MAKERS	R$ 129,00
SUPER MARIO 64	R$ 99,00

RUMBLE PAK R$ 35,00

NINTENDO 64
PAL-M, BIVOLT, MANUAL EM PORTUGUÊS, GARANTIA DE 1 ANO, ACOMPANHA 1 CONTROLLER
R$ 429,00
ou 1+9 de R$ 52,90
(Frete já incluso para o Est. S. Paulo)

CONTROLLER AVULSO
CORES: AMARELO, AZUL, VERDE, VERMELHO, PRETO E CINZA
R$ 59,00 (cada)

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE - FRETE INCLUSO PARA TODO O BRASIL

ENTREGA IMEDIATA — **LIGUE JÁ: (011) 7295-9666** — E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou E.U.A. Pagamento em 10x sujeito a aprovação de crédito.

AGÊNCIA DE IDEIAS

START

Mochilão das Férias

Decidimos radicalizar: junto com esta edição você encontra o primeiro volume da série Mortal Kombat em desenho animado. Produzida nos Estados Unidos, a série nunca foi exibida no Brasil nos canais de TV VHF (tipo SBT e Globo), nem colocada em locadoras para aluguel ou venda. Demais, não? Quem não puder comprar ou não quiser o vídeo pode levar a sua Ação Games pelo preço normal de capa.

Ação Games traz, nesta edição, detonos de Mortal Kombat 4, Tomb Raider 2 e, para quem comprou o pacotaço com o vídeo, o suplemento Só Dicas Gold com GoldenEye 007 detonado no modo mais difícil. Boas férias de verão, com este mochilaço da

Equipe Ação Games

Nossa capa

As musas Sonya Blade e Lara Croft, em ilustrações originais da Midway e da Eidos Software. Um charme só! Edição de imagens em computador de Tadeu Cerqueira Pereira. Criação Equipe Ação Games

Cheio de Armas, sanguinário, com um visual arrasador

Três fases detonadas, com seleção de fases e todos os itens nas duas versões

Um jogaço de luta!

Um game à altura do Sonic

+ SALADA

Dúvidas de 64 Bits

Saudações a toda a equipe da Ação Games! Estou cheio de dúvidas: 1º) Qual a previsão de lançamento de Drácula 64, Rev Limit, Mother 3, Zelda 64 e do primeiro jogo da Capcom para o Nintendo 64? 2º) Com o DD64 poderemos jogar e nos comunicar via Internet? 3º) Quantos jogos já foram lançados para Nintendo 64? 4º) A SNK lançará um videogame de 64 Bits e terá mais softwarehouses associadas a este videogame? Um grande abraço para todos da equipe Ação Games.

Oswaldo Ferreira Filho
Uberaba, MG

Ô mineiro apressado, sô! Vamos tentar responder a tudo, pela ordem, Oswaldo:
Zelda 64 - Deve sair em abril no Japão e em junho nos EUA.
Drácula 64 - Deve sair entre janeiro e março nos EUA.
Rev Limit - Não tem data.
Mother 3 - Em junho, junto com o DD64.
2 - Segundo a Nintendo no Brasil, o DD64 deverá ter um modem. Mas não se sabe se será para jogar na Internet ou via ligação telefônica comum, nem se vai dar para "se comunicar" através dele.
3 - Até final de novembro, haviam sido lançados uns 25 jogos para o N64.
4 - Segundo a Neo Geo do Brasil, não está prevista associação com outras software-houses para jogos do Neo Geo 64, por enquanto. E continua não havendo data definida para sair o console.

E os jogos de luta?

Vai sair MK4 pra o N64? E X-Men Vs. Street e outros jogos da Capcom?

Sarkis Borges Bucalen
Goiânia, GO

Qual a possibilidade de sairem Samurai Shodown ou The King of Fighters para o Nintendo 64?

Silas N. de Oliveira
Santo André, SP

Primeiro as dúvidas do Sarkis. Mortal Kombat 4 deverá sair para o N64 no final de 1998. Da Capcom, por enquanto, há um único game previsto: um puzzle com personagens Disney, sem data definida. Não há previsão de lançamento dos jogos de luta da Capcom para o N64, pois a Nintendo só está lançando jogos de luta 3D e os da Capcom são 2D.
Agora as dúvidas do Silas: não existe qualquer acordo anunciado entre a Neo Geo e a Nintendo. Portanto, a possibilidade de esses jogos saírem para o Nintendo 64 são mínimas.

Estratégia

Existe algum jogo de estratégia para o Nintendo 64?

Vitor Kalaf
Campinas, SP

O único game realmente de estratégia para o console é Command & Conquer, que está sendo feito pela Westwood. Não tem data definida para sair ainda. Até lá, dá para se divertir com o puzzle Tretrisphere, que não deixa de ser de estratégia.

O Sega Dural terá 64 ou 128 bits?

Quero parabenizá-los pela excelente edição de novembro. Ela está deslumbrante! Primeiro quero anotar um erro no Top Ten de 16 Bits: Street Fighter Alpha 2 não foi lançado para Mega. Como era de se esperar, vou fazer perguntas cabeludas e quero respostas concretas:
1) Quando sairá a Home Page da Ação Games? 2) O Sega Dural será de 64 Bits ou de 128, como andam anunciando alguns? 3) A Namco, que assinou contrato com a Nintendo, lançará Tekken 3 para o N64?

Maurício Morais Antunes
Sentinela do Sul, RS

Caro Maurício, obrigado pelos longos elogios e pela anotação do erro. De fato, deixamos escapar nossa vontade de que Street Fighter Alpha 2 tivesse saído também para a galera do Mega. Agora suas dúvidas:
1) Infelizmente, ainda não definimos uma data para lançar um site oficial na Internet.
2) A possibilidade do novo console da Sega ser de 128 Bits é quase nula, pois as software-houses estão começando agora a aprender como fazer jogos com tecnologia de 64 Bits.
3) Por enquanto, o único jogo da Namco anunciado para o N64 é o tal de Famistar. Como a série Tekken é poligonal, pode até ser. Mas não há nada de oficial a respeito. Agora, raciocine conosco: quando há anúncio, o jogo pode demorar até um ano para sair. Imagine sem anúncio!

Ação Games + Vídeos

Quero parabenizar a equipe da Ação Games pela excelente idéia de dar como brinde nas edições os vídeos Fatal Fury e Samurai Shodown junto com as dicas da era de ouro do Mega e SNES. Por isso gostaria que continuassem trazendo vídeos como Art of Fighting, Street Fighter e Mortal Kombat Animação. Pois os vídeos, além de divertir, ajudam a entender a história dos games. Um abraço para toda a equipe da Ação Games, a melhor do Brasil!!!

Rudy Rafael dos Santos
Joinville, SC

Obrigado, Rudy. E a resposta já está nas bancas. Você pediu Mortal Kombat. Então tá aqui o primeiro volume da supersaga de Mortal Kombat. Viu como a gente é legal?

Scorpion enfrenta Liu Kang. Desenho de José Carlos J. Oliveira, da Moóca, São Paulo, SP

Playstation italiano

Estou com um baita problema com meu Playstation italiano. Quando coloco um CD americano, aparece uma tela e o jogo não roda. Qual é o problema?

Leonardo Ongaratto
Campos de Goytacazes, RJ

Caro Leonardo, você é nosso primeiro leitor a ter comprado um console Sony europeu. A tela que aparece no seu tevê é a do CD Player de música, porque seu Playstation não reconhece o jogo. O que você pode fazer: mandar instalar o chip que desbloqueia o console para rodar qualquer jogo. O preço varia de uma cidade para outra. Em São Paulo custa entre R$40,00/50,00. Mas não garantimos que funcione, ok? Tente informar-se ao máximo antes.

A Era do Super NES

Olá, pessoal da Ação Games! Parabéns! Comprei a edição número 119 e estava procurando novidades para o Super NES mas só tinha para o Playstation e Saturno. Por quê? O Super NES está acabando?

Jefferson Dias Gonçalves, Castanhol, PA

Olha Jefferson, a verdade é que o ciclo dos 16 Bits, do Super NES e do Mega Drive, acabou entre 1995 e 1996. Terminar o ciclo quer dizer que os investimentos em novos jogos e acessórios para essas máquinas são reduzidos. No auge desse ciclo, em 1993 e 94, saiam mais de cem jogos novos por ano para cada máquina. Lembra?

Agora, o ciclo acabou. O Super NES e o Mega Drive continuam sendo fabricados e vendidos, mas apenas alguns jogos novos saem por ano e há muitos relançamentos. O que não muda o fato de que há centenas de jogos para jogar nesses dois videogames nas lojas. Aqui mesmo, em Ação Games, tem cara viciado em jogos exclusivos dessas plataformas. OK?

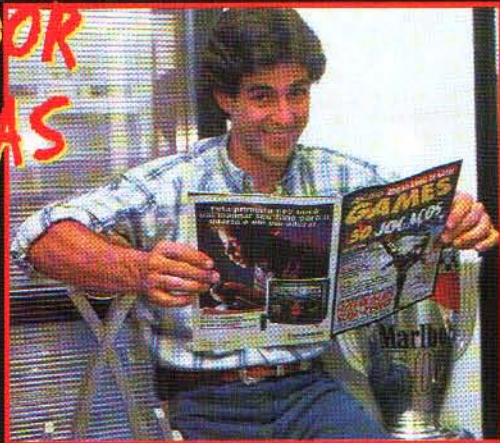
Blair, de Street poligonal, teve os contornos arredondados pelo Willian Christian G. Santos, de Hortolândia/SP

Erramos em Street Fighter Alpha 2

Erramos em uma das dicas para este jogo, no Só Dicas Gold Mega & SNES Nº 2. Todos os truques estão corretos, menos o de lutadores originais, que é exclusivo do Playstation. Sentimos muito galera, mas não dá para habilitar Evil Ryu, Powerfull/ Evil Akuma e os demais no SNES.

DETONADOR DAS PISTAS

André Ribeiro é um dos principais pilotos brasileiros na Fórmula Mundial (antiga Indy). E não perde a oportunidade de detonar um bom game no seu computador portátil, principalmente quando está viajando de avião. Mas os games prediletos do cara não são os de corrida. Acredita? Isso mesmo! "Gosto de variar e prefiro simuladores de avião e helicóptero. Algo para sair do normal", revela.

André já está barbarizando no Cart Precision Racing, novíssimo simulador da Microsoft, no qual ele é um dos pilotos. "Essa versão traz tudo a meu respeito. É legal fazer parte de um jogo e ficar levando pau da meninada", diz ele na maior gozação.

A galera pode detonar o André no game, mas nas pistas o brasileiro deve arrasar este ano na equipe Penske, uma das melhores. "Acho que dá para ganhar. Não será fácil, mas vamos ver se dá certo". A gente vai torcer.

André com a nossa edição de Natal: revista legal, hein?

Foto: Celina Germer

Como limpar seu equipamento

Gostaria que vocês colocassem na revista matérias sobre como limpar cartuchos, CDs, videogames e canhão ótico.

Márcio Ferreira Rosa Senador Camará, RJ

Vamos por partes, Márcio:

1º) Videogames - O melhor é usar um pano com um limpador instantâneo. Pode ser Veja ou outro desse tipo. Não use álcool. Não tente limpar por dentro. Se sujar por dentro, mande limpar em uma loja especializada.

2º) Cartuchos - A parte de fora, limpe como o console. Sabe como muitas locadoras limpam o pente dos cartuchos? Abrem o cartucho e esfregam borracha escolar, com muito cuidado. Só que é difícil ter a chave adequada para abrir o cartucho. Sugerimos o seguinte: use um pano macio e fino, passando-o com um palito, devagar para não entortar os polos do pente. Se quiser, pingue no pano um pouco de álcool isopropílico (é vendido em farmácias).

3º) CDs - Use os produtos para limpar CDs de música, à venda nas lojas de CDs de som.

4º) Canhão de leitura - Não mexa nele! Ele está protegido e raramente suja. Além disso, já pode dar problemas sem mexer, quanto mais mexendo. Mande para uma assistência especializada se der problema.

Só Dicas novo na parada

Gostaria de saber como habilitar os carros Mercedes, Fusca e outros em Need for Speed 2 e pistas extras. Por favor respondam!

Rodrigo Nasrallah São Paulo, SP

Por favor, não perca tempo Rodrigão! Saia descabelado atrás do novíssimo Só Dicas, que saiu em dezembro e traz uma página inteira com todos os truques do Need For Speed 2.

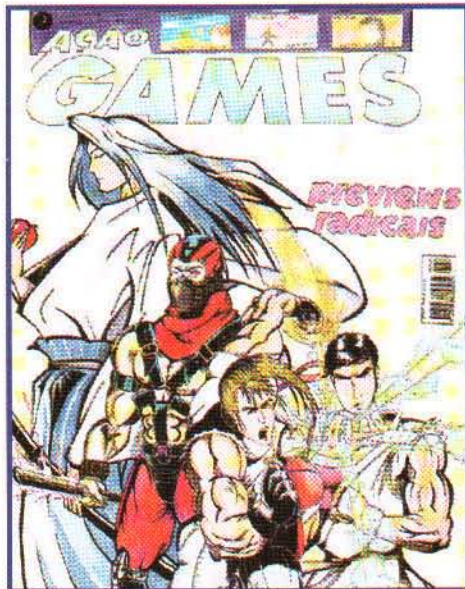
Aliens já detonam games 64 Bits. Arte do Victor Ferreira Borges, de Guarlhos, SP

CONTINUA ➡

AÇÃO GAMES

ESCREVA PRA GENTE

As questões de interesse geral são respondidas na própria revista. As melhores dicas e desenhos enviados são premiados com uma camiseta exclusiva, a critério da redação.

Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
Internet: games.azul@email.abril.com.br
Fax: (011) 867-3300

Capa transada a lápis do leitor Diógenes Luiz Pereira Jr., de Sumaré, SP.

Polêmica de recordes

Escrevo só para baixar o topete desse tal de Marcelo Alves Barbosa, de Alexânia (GO), da edição 119. Ele diz: "faço coleção de Ação Games e não queria mandar meu "recorde" (de Donkey Kong 3) para outras revistas que só sabem enrolar os leitores". Mas se não me falha a memória, ele também mandou o seu "recorde" para a Revista Gamers, nº 21. Que cara de pau! Adios Bambinos!

Douglas H.P. Lopes
Bálsamo, SP

Que coisa, Douglas! E não é que a gente não checa o recorde na revista dos outros! Quanto ao Marcelo – se for o mesmo cara que saiu na Gamers, a gente não entrou numas de sair confirmando ou não – talvez ele esteja tentando colecionar publicações com o seu "recorde". Tudo bem, né! Mas a equipe da Ação Games quer também escapar dessa guerra de recordes, que não nos parece muito saudável, não.

RESULTADO DA PROMOÇÃO SPAWN AÇÃO GAMES & ABRIL JOVEM

Confira os premiados da promoção lançada em nossa edição de novembro. São os cinqüenta felizes leitores que receberão, em casa, uma camiseta exclusiva do Spawn. Suas cartas foram as primeiras a chegar à redação de Ação Games, com o nome correto do criador do personagem e a identidade secreta do herói: Todd McFarlane e Al Simmons, respectivamente. Perguntinhas fáceis, né?

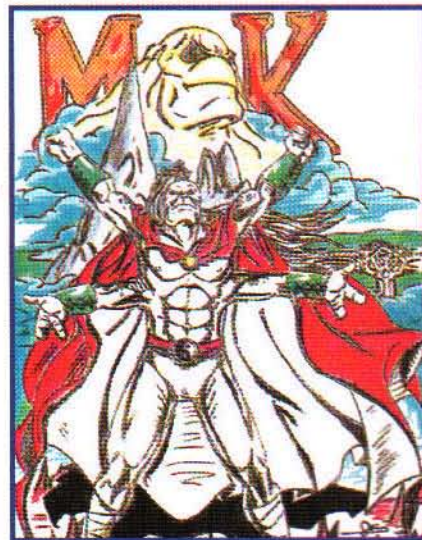
Alessandro H. Matsuo, Amparo - SP, Anderson Bernardo de Abreu, São Paulo - SP Anderson Bezerra Lopes, Mauá - SP, Anderson Luiz Soares Guimarães, Cruzeiro - SP Anderson Roberto Amorim de Albuquerque, São Paulo - SP, André Luís Vieira da Rocha, Amparo - SP, André Silva Pires, São Paulo - SP, Aros Souza Costa, São Paulo - SP Augusto Ferreira de Lima, Rio de Janeiro - RJ, Bruno Ronaldo Davoglio César, São Vicente - SP, Carlos Alberto A.Costa, Osasco - SP, Carlos Leonardo Manzieri, São Paulo - SP Carlos Robson Vieira, São Paulo - SP, Daniel Ribeiro Lamas, Belo Horizonte - MG, David Firmino Rabelo, Uberlândia - MG, Diego Martins Bejas, Porto Alegre - RS Eduardo Hideo Tsuchiya, São Paulo - SP, Éric Garcia Miranda, Alto do Paraná - PR Fábio Lapetina Marceniuk, São Paulo - SP, Fábio Silva Galdo, Londrina - PR Ivan Leite da Silva, São Paulo - SP, João Paulo Silva Santiago, São Paulo - SP Joel Ivo Pereira Filho, Caldas Novas - GO, Joel Santana da Silva, São Paulo - SP José Augusto Nascimento Filho, Eunápolis - BA, José Luís Principato, Apucarana - PR Juliano de Oliveira, Passo Fundo - RS, Leandro Cotias Nascimento, Duque de Caxias - RJ Leandro Nascimento da Silva, São Paulo - SP, Lincoln Luiz Borges, Rio de Janeiro - SP Lucas Pereira de Souza, Campo Limpo - SP, Luciano Pires de Nascimento, Duque de Caxias- RJ, Luiz Maurício Castaño Borges, Rio de Janeiro - RJ, Maira dos Santos Ferreira, Campinas - SP, Marcelo Arabian Lucas, Guarulhos - SP, Marcelo Mairena Gano, São Paulo - SP Marco Aurélio Martino, Porto Ferreira - SP, Mateus Teixeira Carvalho, Juiz de Fora - MG Neimar Peixoto da Silva, Santa Barbara do Oeste - SP, Nelson Teixeira Rodrigues, Brasilia - DF, Osvaldo Rissoto Filho, Santo André - SP, Phelipe Ricardo de A.Leite, São Vicente - SP Rafael Carlos Urbanetz, Curitiba - PR, Rafael Galbi Duarte Simões, São Paulo - SP Ricardo Rokutau, Hortolândia - SP, Rodrigo Hilário Paes, Itajubá - MG Rodrigo Veiga Sousa Júnior, Ferraz de Vasconcelos - SP, Ronaldo Tavares Delgado, Itabirito - MG, Thiago Rodrigues Lourenço Reimão, Santos - SP, Wilson de A.C.Franco, Valinhos - SP

Saturno

Na locadora onde alugo jogos alguns não rodam no meu Saturno e o cara diz que eu preciso destravar o meu console. Só que custa R$110,00! O que me dizem disso?

Rafael Gonzaga de Azevedo
São Bernardo do Campo, SP

Ô Rafael, achamos R$ 110,00 muito caro. Há lugares que cobram menos. Outra alternativa é comprar o cartucho de transcodificação, que permite rodar qualquer jogo oficial do Saturno. Ele custa cerca de R$ 40,00, mas não é fácil de encontrar.

Os desenhos publicados nesta edição foram considerados dez e serão premiados com camisetas Ação Games. Todas as dicas recebidas dos leitores até o fechamento desta edição já haviam sido publicadas em edições anteriores ou não funcionaram.

Shao Kahn's Victory. Crayon de Émerson Neves Mendes, de Ouro Preto, MG

COMECE O ANO NOVO DETONANDO OS MELHORES GAMES DO ARCADE

DESTAQUES
R$ 84,90 CADA

KING OF FIGHTERS '97

REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL

SAMURAI SHODOWN 4

NEO GEO CD

NOVO PREÇO

1+9x R$ 48,91
ou 3x R$ 129,00

JÁ VEM COM 2 CONTROLES E 3 JOGOS* GRÁTIS...

...E MAIS:
KING OF FIGHTERS '97
O GAME DE MAIOR SUCESSO TAMBÉM GRATIS.

TOP 10

R$ 79,90 CADA

1. KING OF FIGHTERS '96

2. METAL SLUG
3. REAL BOUT FATAL FURY

4. ART OF FIGHTING 3

5. KING OF FIGHTERS '95 [R$: 59,90]
6. SIDE KICK 3
7. AERO FIGHTERS 2
8. PLEASURE GOAL
9. WORLD HEROES PERFECT
10. SAMURAI SHODOWN 3 [R$: 59,90]

CLÁSSICOS - R$ 45,90 CADA

ART OF FIGHTING 2
BLUE'S JOURNEY
CROSSED SWORDS
FATAL FURY 2
FATAL FURY 3
FATAL FURY SPECIAL
FOOTBALL FRENZY
GHOST PILOTO
KARNOV'S REVENGE
KING OF FIGHTERS '94
KING OF MONSTERS 2
MUTATION NATION
NAM 1975
NINJA COMBAT
SAMURAI SHODOWN 1
SAMURAI SHODOWN 2
SENGOKU 1
SUPER SIDEKICKS 1
SUPER SIDEKICKS 2
TOP HUNTER
WORLD HEROES 1

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 10x sujeito à aprovação de crédito. * Os ● jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

Para a Electronic Arts, pela qualidade de Fifa Soccer 98 (PST) que você vai conferir na próxima edição.

Para o aumento dos preços em dezembro. O Playstation chegou a subir R$50,00 por conta do Natal.

A VIRADA DA SEGA

Jogos caprichados, lançamentos antecipados e bons games para PC

Demorou, mas a Sega está dando a volta por cima. Após passar o ano de 96 meio parada, sem conseguir esboçar uma reação à locomotiva da Sony, a Sega mostra sua estratégia. De um lado, bons jogos exclusivos e lançamentos antecipados para o Saturno. De outro, lançamentos para computadores. Essa arrancada acontece junto com os intensos rumores sobre o lançamento de um novo videogame Sega, talvez já em 1998. Paralelamente a isso, é sempre bom lembrar, a força da Sega é muito grande principalmente no Japão. No semestre passado, por exemplo, Resident Evil para Saturno atingiu o topo da lista dos games mais esperados pela galera japonesa.

E O CONSOLE DE 64 BITS?

As notícias a respeito do Sega Dural (apelido do suposto console Sega de 64 Bits) continuam pipocando, na Internet e nas revistas internacionais de games. A Sega planejaria lançar o Dural no final de 1998 nos Estados Unidos e já estaria trabalhando em vários games. Entre eles, um novo Virtua Fighter, Super GT Plus e Sonic RPG.

Já teriam fechado acordo para realizar games para o Dural as softwarehouses Shiny, Visual Concepts, Id Software, Core Design, Electronic Arts e Fox Interactive. A Capcom estaria em negociações.

Crescem também os rumores sobre a participação da Microsoft no projeto do novo console Sega. A Microsoft forneceria todo o sistema operacional da máquina.

O BRASIL ANTENADO

O Brasil está quase em dia com a estratégia mundial da Sega e isso esteve bem visível na temporada de Natal preparada pela Tec Toy. A empresa prometeu uma dúzia de lançamentos para o Saturno, com muitos jogos quentes e imperdíveis que você confere aqui. O pacote da Tec Toy inclui também ótimos petardos para o Mega Drive (International De Luxe, da Konami) e para o Master System (Sonic Blast). Repare que há jogos de PC que não são da Sega e esses lançamentos fazem parte apenas da estratégia da Tec Toy no Brasil.

Last Bronx: um bom arcade adaptado

Enemy Zero: um dos ótimos RPGs de 97

LANCAMENTOS NACIONAIS

Para o Saturno: Sonic R, Duke Nukem 3D, Last Bronx, WorldWide Soccer '98, Enemy Zero, NBA Action '98, Sega Touring Car Championship, Rampage World Tour, Darklight Conflict, Warcraft 2 - The Dark Saga, Nascar '98.

Para PC CD-ROM: Daytona USA DeLuxe e Manx TT SuperBike (da Sega). Blade Runner, Broken Sword 2 - The Smoking Mirror, OddWorld, NBA Action '98, MageSlayer, Mortal Kombat Trilogy, Tamagotchi.

Manx TT, o simulador de corrida de motos que rolou nos fliperamas

A FORÇA DA SEGA NO JAPÃO

No segundo semestre de 97, a Sega conseguiu garantir presença na lista dos 10 jogos mais vendidos no Japão da revista semanal Famitsu. Na última semana de outubro, por exemplo, emplacou três jogos (Dead or Alive, Japan Pro Wrestling e Super Robot Wars), contra cinco da Sony. A Nintendo garantia a liderança com Tamagotchi e Pocket Monsters, ambos para Game Boy. Mas nenhum jogo para Nintendo 64 entrou naquela lista.

NOVIDADES NOS EUA

Games lançados em novembro nos Estados Unidos, para o Saturno

Enemy Zero, Sega Touring Car Championship, Sonic R, Sega Ages Trilogy, Nascar '98, Croc e Worldwide Soccer '98.

Games em desenvolvimento: Burning Rangers, Panzer Dragoon Saga, NHL All Stars '98, Quake, House of the Dead, Steep Slope Sliders, Winter Heat. Não confirmados: Grandia, Riven e Virtua Fighter 3.

PLAYSTATION

Sony comemora 50 milhões de CDs

A Sony dos Estados Unidos anunciou à imprensa ter atingido a marca de produção de 50 milhões de CDs para o Playstation. A biblioteca de games para o console iria totalizar 300 em dezembro.

NOVO CONSOLE

No Japão, a Sony lançou um novo modelo de Playstation, oficialmente chamado de SCPH-7000, com duas novidades. Ele traz um recurso que coloca animações no tevê enquanto você ouve CDs de música. O joystick analógico agora vem na caixa, mas desta vez com um duplo acessório "rumble" (aquele que faz tremer a mão) embutido: um "rumble" para cada par de botões L e R. O preço é o velho: equivalente a US150,00.

A Sony também lançou o acessório Up Scan Conversor (foto). Ele permite debulhar com o Playstation usando só o monitor do microcomputador. Sai por 200 doletas.

NINTENDO 64

Gradiente inaugura site da Nintendo no Brasil

A galera brazuca da Nintendo já tem um site em português na Internet. Há páginas para os principais videogames Nintendo, com lançamentos, fotos e dicas. Também dá para ver novos produtos licenciados (acessórios, camisetas etc) e a lista de assistência técnica e revendedores Gradiente/Nintendo no Brasil. A empresa também lançou e-mails para a galera plugada na Internet. Para saber sobre instalação e serviços (bit@nintendo.com.br) e para receber dicas (powerline@nintendo.com.br).

Tela principal do site da Gradiente/Nintendo do Brasil na Internet

ZELDA 64 VEM AÍ

Zelda 64 e Yoshi's Story foram exibidos pela Nintendo no Shoshinkai 97 (Space World), a superfeira anual da Nintendo no Japão, no final de novembro. Os dois games tem lançamento nos States confirmado para o final de fevereiro. Não perca preview desses dois games na próxima edição de Ação Games, além de outros exibidos no show da Nintendo.

Acima, Yoshi's Story. Ao lado, Zelda 64. Dois dos jogos do N64 que a Nintendo exibiu em Tóquio

TOP TEN NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados pela galera, entre 15 de novembro e 15 de dezembro, de acordo com a geração de máquinas.

MEGA & SNES (16 BITS)	SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)	NINTENDO 64 (64 BITS)
1. Fifa 97 - SNES/MEGA	**1.** Resident Evil - PST/SAT	**1.** GoldenEye 007
2. DKC 3 - SNES	**2.** Marvel Super Heroes - PST/SAT	**2.** Top Gear Rally
3. Street Fighter Alpha 2 - SNES	**3.** Formula 1 C. E. - PST	**3.** International S. Soccer 64
4. International S. S. DeLuxe - SNES	**4.** Street Fighter Alpha 2- PST	**4.** Mario Kart 64
5. Ultimate MK3 - SNES/MEGA	**5.** Mega Man X4 - PST/SAT	**5.** San Francisco Rush
6. Super Mario Kart - SNES	**6.** Cart World Series - PST	**6.** Extreme-G
7. Top Gear 2 - SNES/MEGA	**7.** Goal Storm '97- PST	**7.** Mace: The Dark Age
8. Top Gear 3000 - SNES	**8.** Need for Speed 2 - PST	**8.** Star Fox 64
9. Super Mario World 2 - SNES	**9.** Lost World - PST/SAT	**9.** MRC Multi Racing Championship
10. Power Rangers - SNES	**10.** Final Fantasy 7 - PST	**10.** Clay Fighter 63 1/3

LOCADORAS PARTICIPANTES:

Belo Horizonte (MG)- Mega Game, Tel. : (031) 296-7184
Porto Alegre (RS) - Espaço Vídeo, Tel. : (051) 311-7999 (Obs. : não alugam 32 Bits)
Rio de Janeiro (RJ) - Game Palace, Tel. : (021) 430-7146
Salvador (BA) - Kombat Games, Tel. : (071) 255-0977
São José dos Campos (SP) - ProGames, Tel. : (0123) 41-7250
São Paulo (SP) - ProGames Moóca, Tel. : (011) 591-0039
Curitiba (PR) - Videoteka, Tel. : (041) 262 7581

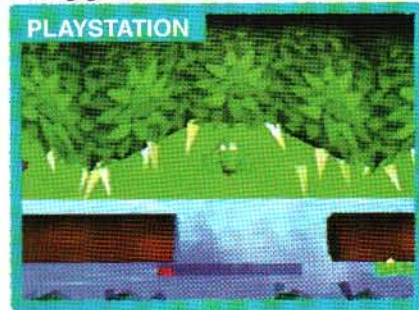
Simuladores de vôo, corrida, RPGs, ação, estratégia, PC e muito mais lançamentos quentes

Alice on Borderlines

Adventure, da Kodansha, 1 jogador, Save no Memory Card. Nas prateleiras - Adventure sem inovações com gráficos em 3D e som com clima de suspense. Quem não saca nada de japonês vai dançar. Espere uma versão em inglês. **Nota 7,5**

Lagnacure

RPG, da Sony, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Nas prateleiras - Gráficos lindos, personagens com ótima movimentação e músicas legais. O problema é novamente a língua japonesa. Só para iniciados. **Nota 8,0**

Frogger

Ação, da Hasbro, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Nas prateleiras - Clássico total da era Atari. Agora com gráficos totalmente em 3D, som excelente e desafio acentuado. Viciante e muito divertido. **Nota 8,5**

Aerofighters Assault

Simulador/Ação, da VideoSystem, 1 a 2 jogadores. Nas prateleiras - Jogo com pique de simulador, gráficos e sons legais, jogabilidade razoável e apresentação matadora. Mas peca em diversão, já que é meio difícil de pegar as manhas logo de cara. **Nota 7,5**

Flight Simulator

Simulador de vôo, da Microsoft, 1 ou vários jogadores em rede. Nas prateleiras. Config. Mínima: Pentium, 66 MHZ, 16 MB RAM, 75 MB no disco - Simulador de vôo animalesco com mais de três mil aeroportos. Gráficos sensacionais, jogabilidade ótima e desafio alto. **Nota 9,0**

Cart Precision Racing

Corrida, da Microsoft, 1 ou vários jogadores em rede. Nas prateleiras. Config. Mínima: Pentium, 60 MHZ, 16 MB RAM, 30 MB no disco - Simulador da antiga Fórmula Indy. Os gráficos estão perfeitos e a jogabilidade é incrível. A Microsoft caprichou muito no realismo. **Nota 9,5**

Puzzle Collection

Estratégia, da Microsoft, 1 jogador. Nas prateleiras. Config. Mínima: Pentium, 66 MHZ, Win 95, 8 MB RAM, 30 MB no disco - Dez desafios mentais para testar o raciocínio. Alguns games são do criador do Tetris. **Nota 8,0**

Currier Crisis

Ação, da New Level Software, 1 jogador, Save no Memory Card, aceita controle analógico. Nas prateleiras - Você é um Office-boy com bicicleta e precisa entregar coisas para melhorar sua bike. Gráficos regulares e diversão legal. **Nota 7,5**

Silhouette Mirage

Ação, da Treasure/ESP, 1 jogador, CD Japonês. Nas prateleiras - Você é uma bruxinha de duas faces, cada uma delas com poderes diferentes. Diversão, gráficos e som regulares com jogabilidade difícil. **Nota 7,5**

SONIC RACING

Uma beleza de jogo!

Por Hugo Santos

Sonic R usa a mesma premissa de Diddy Kong Racing para N64: mistura corrida com aventura e não basta só chegar em primeiro. O jogador tem de recolher itens para revelar segredos e deixar o jogo ainda mais divertido.

No começo apenas quatro personagens estão disponíveis: Sonic, Knuckles, Tails e Amy. As corridas são disputadas por todos eles além do Dr. Robotnik. Achando as cinco moedas de cada pista você acessa os secretos. Obviamente Sonic é o melhor em velocidade e controle.

São cinco pistas no total e a última só é acessível para quem chegar em primeiro nas outras quatro.

Beleza de visual

A equipe de criação estava inspiradíssima quando fez o design das cinco pistas: há uma infinidade de atalhos e caminhos alternativos! Os ambientes 3D são enormes e cheios de detalhes. O problema surge no modo para dois jogadores: os gráficos aparecem conforme você avança e confundem muito. A jogabilidade é um pouco estranha e melhora com o controle analógico. Uma última recomendação: jogue sem som. A música de Sonic R é insuportável!

Pegue cinco destas moedas em cada uma das pistas para encontrar os personagens secretos

Amy é a única motorizada e pode usar turbos durante a corrida

As pistas são verdadeiros mundos 3D que merecem ser explorados de ponta a ponta

Não coloque o direcional para baixo nos loopings. Dá um defeito e você não sai mais

Saturno, Corrida, da Sega, 1 ou 2 jogadores. Nas prateleiras.

8,5 Gráficos bonitos, jogabilidade meio estranha e músicas chatas.

Junte cinco moedas, entre por este portão e pegue uma das esmeraldas da Reactive Factory

Aqui outra vez o negócio são as argolas: pegue o máximo para abrir portões com atalhos e aumentar a velocidade

Worldwide Soccer '98

O melhor game de futebol para o Saturno

Por Ivan David

Às vésperas da última copa do século, a Sega surge com a versão 98 de Worldwide Soccer, uma brilhante continuação da série do Saturno. O principal atrativo neste ano é a inclusão de novas seleções, como a da República Tcheca, Gana e Jamaica, além de clubes (sessenta no total). Pena é não poder jogar entre times de nacionalidades diferentes. Os modos de jogo também aumentaram para alegria geral. Confira com as opções em espanhol: Copa Del Mondo (copa normal), Torneo de Copa (jogos eliminatórios), Tiros de Penalti Internacional (disputa de penaltis só com seleções).

Rola replay automático dos gols e das faltas graves

Carrinho por trás não tem vez: é cartão na certa!

Existem três ângulos diferentes de aproximação. Este é o Cercania (de perto)

Comandos

A - Chute/Carrinho
B - Passe curto/Tomar bola
C - Passe longo
X - Controlar goleiro
Y - Marcação sob pressão
Y+Z - Marcação homem a homem
Z - Overlap/Linha de impedimento
L, L - Correr
R - Trocar jogador comandado

Melhoria geral

A jogabilidade evoluiu muito. Dá para afirmar que este é o game de futebol que permite maior controle sobre a força e a trajetória dos chutes. O som ficou jóia e há até um narrador. Os gráficos também estão melhorzinhos mas ainda têm movimentações "espíritas" e gols feios. Também é só! De resto é um gol de placa para quem tem Saturno.

Além do tradicional scroll horizontal, há mais três tipos. Este é o vertical (seta para cima)

No modo Editar Jugador, você não faz muita coisa, simplesmente muda o nome dos jogadores

Worldwide Soccer '98 possui cinco estádios, dois a mais que o CD de 97. Este é um dos novos

WORLDWIDE SOCCER '98

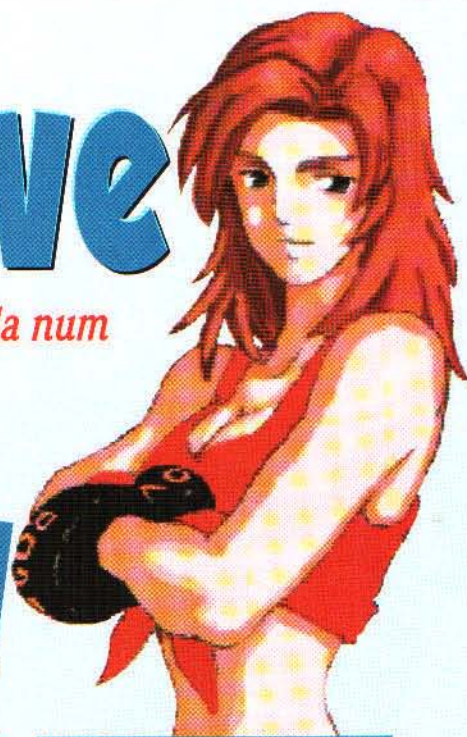
Saturno, Futebol, da Sega, 1 ou 2 jogadores simultâneos. Save por bateria ou cartucho de memória. Já nas prateleiras.

8,0 Dá um show de jogabilidade e é o melhor futebol do console. Mas peca em gráficos e o desafio é baba demais.

Infalível: leve a bola pela lateral e, antes de tocar a linha de fundo, aperte C + ↑ e complete apertando A

No mano-a-mano os goleiros nunca saem do gol. Então, chute quase sempre da risca da pequena área

Tiro de meta: aperte forte C e pressione o direcional para o lado em que está a bola. Ela cai no pé do lateral

Dead or Alive

Pancadaria desenfreada num ótimo game de luta

Muita porrada, e de boa qualidade, em Dead or Alive. E quem está habituado a detonar Virtua Fighter vai curtir com maior facilidade, já que a jogabilidade é basicamente a mesma.

As novidades surgem no modo de batalha: dá para fazer contra-ataques, agarrar o adversário quando ele estiver atacando e as áreas de luta não têm paredes ou muros. Outro lance é que quando um lutador cai nas plataformas fora do ring o chão explode, jogando-o para cima. Isso permite ao oponente desferir uma seqüência de golpes.

No Training Mode aprenda os golpes. Aperte Start e veja os movimentos no Command List

Jogue seu inimigo para fora da arena. O chão vai explodir e o cara sai voando. Aproveite e acerte-o

Diminua o tamanho do ring no Extra Mode e jogue seus oponentes para fora

Até roupas novas

Mais novidade: ao terminar o game, uma nova opção se abre e seu personagem ganha uma roupa diferente. Os gráficos totalmente poligonais são mais um ponto a favor e impressionam muito. Dead or Alive traz seis modos de luta: Arcade, Time Attack, Versus, Survival, Kumite e Training. O Kumite é um dos mais divertidos: não há Continues e dá para jogar em 30, 50 ou 150 rounds. Ao final suas vitórias e derrotas são somadas.

Kasumi lutando com um novo uniforme

Este é Raidou o chefe final do game. Para vencê-lo use o contra-ataque

DEAD OR ALIVE

Saturno, Luta, da Tecmo, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras.

9,0 Gráficos poligonais impressionantes, som legal e jogabilidade espantosa. O game mostra que o Saturno tem muita força para emplacar seus games de luta.

Kasumi enfrenta Gen-Fu e destrói seu oponente com um agarrão

Zack, no estilão "Rodman", enfrenta Bayman, um típico soldado de boina

O ninja Hayabusa encara a gatinha Lei-Fang com o pôr-do-sol ao fundo

Fighting Force

Salve o mundo com socos e chutes

Por Ronny Marinoto

Use o golpe especial apertando ● + X. Mas isso gasta um pouco de energia

Detone o carro de polícia para pegar essa bazuca e explodir o portão

Arranque a barra de ferro da porta e detone seus inimigos na boa

No modo de dois jogadores cuidado para não atingir seu companheiro

Bata na máquina de refrigerantes, depois beba para repor a energia

Alterne golpes acertando chutes, porradas e agarrões (use ▲, depois ■ ou X)

Sensacional! Um jogaço de ação com muita pancadaria, feito na medida para quem curtia Double Dragon e Final Fight. Com gráficos animalíssimos, som espetacular e jogabilidade de primeira, o game arrasa.

Agora o jogador tem maior liberdade de movimento nas telas e vários comandos no joystick. Dá para correr, pular, socar, abaixar, dar voadora e por aí vai.

A ação rola solta e você pode usar muitos elementos do cenário para arremessar ou bater nos inimigos. Não vacile e destrua tudo o que encontrar.

Chegando ao metrô escolha entre dois caminhos: o da Base Aérea ou da Base Naval. Ambos levam ao final e se equivalem na dificuldade. Fique esperto: o game é extenso e tem um desafio alto.

No século 21

Doutor Zeng é um completo lunático. O século está chegando ao fim e ele quer destruir a Terra com uma droga mortal.

Cabe aos mercenários do Fighting Force evitar a catástrofe. Lute com Hawk, Mace, Smasher ou Alana e detone o mal. Cada um deles tem características diferentes e todos estão prontos para arrasar.

Esconda-se atrás de obstáculos para fugir das motos e explodi-las

Se escolheu a Base Aérea detone este avião para pegar uma superarma

Tome cuidado com este tipo de explosivo: ele tem um longo alcance

FIGHTING FORCE

Ação/Luta, da Eidos/Core Design. 1 ou 2 jogadores. Save no Memory Card, aceita controle analógico. Nas prateleiras.

Gráficos caprichados, desafio alto e jogabilidade ótima.

Bloody Roar

Vire fera num jogo com muitos combos

Homens-fera em batalhas sangrentas com visual de Tekken. Esta é a fórmula de Bloody Roar. O game tem oito personagens que se transformam em animais como raposa, tigre, toupeira, leão e por aí vai. Há seqüências de golpes com efeitos de luz, sangue jorrando para todo lado (esta opção pode ser desligada) e muita porrada. Os gráficos são totalmente tridimensionais, com cenários muito bem acabados e ótimos detalhes de sombra e luz. A jogabilidade é muito boa e a resposta aos comandos é imediata.

Habilite o Blood On nas opções e depois saia rasgando seus oponentes

Nas opções ligue o modo Kids para encolher os personagens ou Big Head, para deixá-los enormes

Combos e Opções

Você pode escolher personagens pequenos ou enormes. Outro lance legal são as novas opções abertas no Omake Mode toda vez que o jogo é terminado. Com este recurso, dá para jogar com paredes invisíveis, sem paredes ou sem agarrões. Os combos também ficaram animais, com lutadores acertando seqüências de até vinte Hits. Mas os personagens não têm magias: é golpe normal ou combo direto.

Use o Practice Mode para descobrir a seqüência de combos e golpes especiais

Super combo de Long: use o comando ↓ + P para acertar dezessete Hits no rival

Use golpes que lançam seu oponente na parede para estourá-la e jogá-lo fora do ring

Apesar de não terem magias os lutadores em Bloody Roar têm golpes ao estilo Dragon Punch

BLOODY ROAR

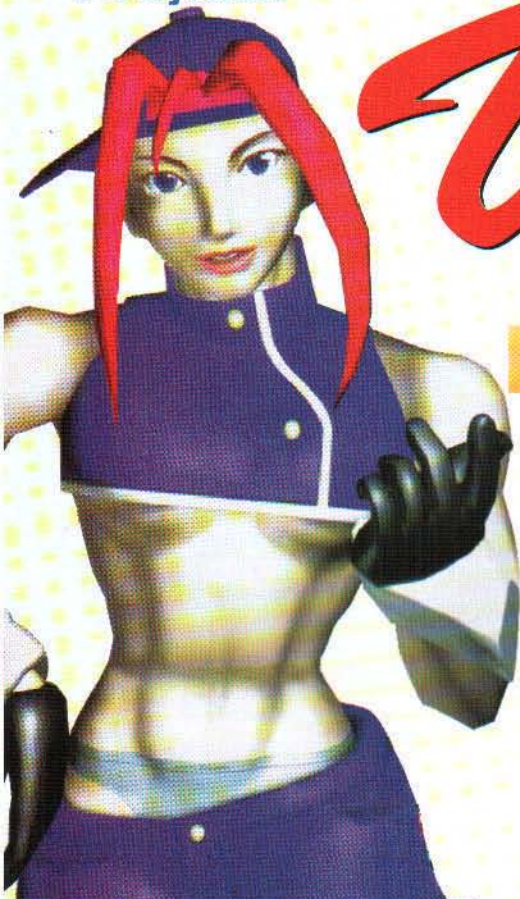
Hyper Beast Dual

Playstation, Luta, da Hudson Soft, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras.

9,0 A Hudson misturou Tekken com Virtua Fighter e se deu bem. Com bons gráficos e jogabilidade excelente, Bloody Roar deverá emplacar fácil.

VS.

Escolha uma gangue e detone seus adversários nas ruas americanas

Por Humberto Martinez

Muita briga de rua é o que você vai encontrar em Vs. O game é todo poligonal e a jogabilidade lembra muito a do Virtua Fighter no sistema de combos, quebra de combos e agarrões. Já os especiais parecem um pouco com os de Tekken 2. Este é o segundo lançamento do mês a lembrar esses jogos; o outro é Bloody Roar.

O jogo rola em ruas e praças dos Estados Unidos com cenários e gráficos muito bem feitos e trilha sonora de primeira. Só a animação da apresentação ficou devendo, porque os personagens estão parecendo robôs. Mas isso é detalhe.

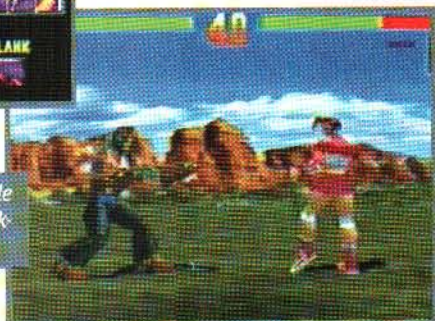
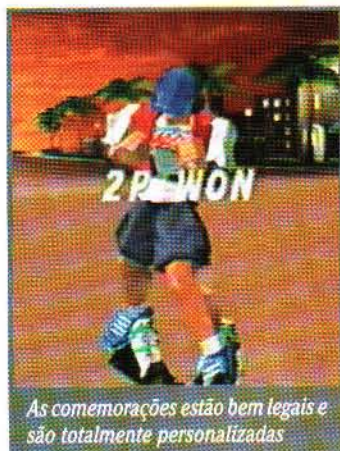
Os cenários vão desde praias (ao lado) até a periferia (acima)

Logo na apresentação você já percebe que o clima vai pegar fogo. Prepare-se para o pior

Modos de jogo

Para você se divertir de montão, o game oferece cinco modos de luta: 1P vs. CPU (escolha um lutador e desafie outro de qualquer gangue), 1P Rumble (sua gangue desafia outra), Challenge (lute pelo domínio da gangue e enfrente um chefe), 1P vs. 2P (lute contra um amigo) Survival (lute apenas contra os integrantes de sua gangue) e Exhibition (veja as lutas de outros personagens). Para quem gosta de jogo de luta é um CD arrasante do começo ao fim.

Use o ■ para quebrar a seqüência de combos do adversário

Tem até quebra-cabeça para disfarçar o loading

Para dar um tiro de doze com Hendrickson faça → e ▲

As comemorações estão bem legais e são totalmente personalizadas

VS.

Playstation, Luta, da TH-Q, 1 a 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0 Gráficos bons, jogabilidade e músicas matam a pau. A apresentação deixou a desejar.

Playstation

Test Drive 4

Acelere para valer com carangos novos e antigos

Por Ivan David

Ótimo jogo de corrida. São dez carrões legais como o Dodge Viper, Dodge Charger, Jaguar, Corvette e outros para você detonar em altíssima velocidade. As disputas acontecem em sete modos diferentes: Championship (campeonato), Single Race (corridas simples), Pitbull Cup (chegue sempre em primeiro), Drag Race (prova de arrancadas), Master Cup (jogue sempre com carros diferentes), Challenge Cup (vence o melhor tempo) e Link Game (disputa em dupla com dois consoles e dois tevês).

Afunde o pé nesta descida em São Francisco, mas atenção porque vem carro nos cruzamentos

Em quase todas as batidas o seu carro capota, mas não amassa

Tome cuidado na contramão pois os carros se aproximam rapidamente

Corra na contramão

O desafio pode ficar descabelante caso o jogador opte por correr com tráfego na contramão e a jogabilidade varia muito de carro para carro. O Corvette 98 é excelente, já o Cobra é uma negação. Os gráficos são bonitos e as cinco pistas são bem detalhadas. A única pisada feia é não dar para disputar com dois joysticks. É preciso juntar dois tevês, dois consoles e o cabo de link. Portanto, esqueça!

Test Drive 4 tem seis câmeras de jogo. Esta, a mais afastada, dá melhor visão das pistas

Não deixe a polícia ultrapassá-lo. Caso contrário você perde um tempo precioso

TEST DRIVE 4

Playstation, Corrida, da Accolade, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, aceita joystick analógico. Já nas prateleiras.

9,0 Jogaço muito divertido, repleto de carangos nervosos e pistas alucinantes. Bola fora: não dá para jogar ao mesmo tempo em dupla com um único console.

No Drag Race, escolha os carros com maior aceleração, como o Jaguar da foto e o Cobra

O replay não tem nada de novo. São as mesmas visões que você tem no jogo

Comandos

X - Acelerador
■ - Freio/Ré
▲ - Muda visão de jogo
● - Buzina
R1/L1 - Troca marchas

V-RALLY

A série Need for Speed ganha sua versão rali

Um "jogão"! A Electronic Arts e a Infogrames fizeram um bom trabalho nesta primeira versão rali para a série Need for Speed. O jogo tem várias opções e uma boa jogabilidade. O importante aqui é configurar o carro de acordo com a pista, para não comer poeira! E o que não falta é máquina dos sonhos: tem Subaru, Mitsubishi, Renault, Citroen e outros.

Neve e Lama

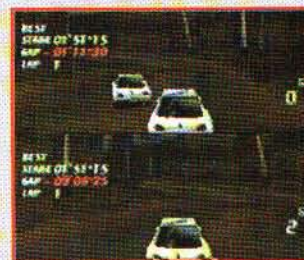
O desafio é até bem altinho, com corridas à noite, na chuva, neve e lama. Graficamente, V-Rally é bem definido. O rock pesado rola solto, mas não se empolgue no volume, pois você precisa ouvir atentamente as dicas de seu navegador para não se dar mal nas curvas. Os replays são automáticos, com três visões diferentes ou todas juntas e o game não perde de qualidade com a tela dividida em duas. Ótima pedida.

Dirigir à noite é um superdesafio: quando você menos espera surge uma curva do nada. Cool!!!!

Quando aparecer este símbolo, não tente fazer nenhuma gracinha, senão é capotagem na certa.

Não brinque com neve na pista. Principalmente nas curvas, se frear firme você roda

Quando seu navegador anunciar que a curva é Easy (fácil), você pode entrar arrepiando. Basta acertar a tangência

No começo não pegue carros com uma potência muito alta senão você não vai conseguir segurar o bicho

Jogando a dois a tela fica dividida mas o game não perde definição nem velocidade

Modos de jogo

São três, incluindo o Time Trial, todos para 1 ou 2 jogadores. **Arcade** - São dezoito pistas no total, em percurso obrigatório do Easy ao Hard. O clima vai piorando, da chuva e neblina até noite e neve. **Championship** - Aqui sua colocação conta para avançar. São oito etapas, com três pistas cada uma, incluindo Safari, Indonésia e Espanha.

Comandos

- Use R2 para subir marchas e L2 para descer, inclusive a Marcha Ré e Ponto Morto
- Se sair do percurso, aperte R1 para voltar

NEED FOR SPEED V-RALLY
Championship Edition 97
Playstation, Corrida, da Electronic Arts & Infogrames, 1 ou 2 jogadores. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5 Um bom jogo de corrida, com várias opções de configuração, desafio alto e gráficos legais. É quase um simulador.

As Máquinas

Peugeot 106 Maxi

Citroen Saxo

Nissan Almera

Seat Ibiza

Renault Maxi

Ford Scort WRC

Mitsubishi Lancer

Subaru Imprenza

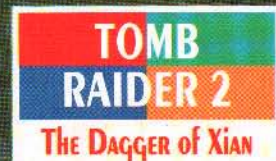
Toyota Corolla

Lara Croft está de volta em busca da Adaga de Xian. Mais armada, mais perigosa e muito mais gostosa. Tomb Raider 2 é uma jóia bem lapidada. Tem todos os elementos e movimentos do primeiro e muito mais. Vários itens novos fazem parte da bolsa de Lara e alguns foram jogados fora, como aquela bússola que só atrapalhava.

O game tem dezessete fases e a última é pedreira! E o maior diferencial na jogabilidade é poder salvar a qualquer momento no Playstation. Isso só era possível fazer no PC.

Ação Games vai destroçar este game para vocês, com dicas e um *Walktrough* de causar inveja. Como o game é muito extenso vamos fazer isso em algumas edições, mas vale a pena esperar. Vai ser um serviço e tanto.

Então vamos ao que interessa. Tomb Raider 2 detonado!

TOMB RAIDER 2
The Dagger of Xian

Playstation e PC, Adventure da Eidos, 1 jogador, Save no memory card (1 Bloco). Já nas prateleiras.

9,5 Bonito, inovador, desafiante e cativante. Com gráficos muito parecidos com o primeiro e uma jogabilidade muito boa, Tomb 2 é forte candidato a ser novamente o melhor game do ano.

As novidades do jogo

THE BEST OF AÇÃO GAMES ★★★★★

Cronômetro
No lugar da bússola, Lara agora tem um cronômetro que marca o tempo gasto na fase, a distância percorrida, os segredos encontrados e outras coisas.

Flare
É um sinalizador que ilumina salas e caminhos escuros, mesmo embaixo d'água.

Arsenal
Lara agora pode usar um arpão em algumas fases de mergulho, um lançador de granadas e outras que pintam na aventura.

Veículos
Nossa musa pilota pra valer e já começa desfilando de lancha na fase 2, pelos canais de Veneza.

Detonação
Lara agora explode portas e janelas em alguns lugares, usando a pistola.

Movimentos e roupas
Lara escala paredes e estantes e sobe escadas "de pedreiro" (aperte o botão de ação). Conforme a etapa, ela troca de roupa e usa até uma jaqueta da hora!

Pulo Especial
Lara pode girar durante um salto. No Playstation, aperte ■ + ●.

Você precisa pegar todos os segredos de todas as fases para ter direito a enfrentar o último chefe

Dicas para Playstation

Explodir Lara - A qualquer momento do jogo, segure Walk (R2) e faça: ↑↓, Solte R2 e dê um salto com ■ + ●.

Pule de fase - A qualquer momento do jogo, acenda um Flare, segure Walk (R2) e faça: ↑↓. Solte R2 e gire Lara quatro vezes para qualquer lado, dê um salto para trás com ■ + ●.

Todas as armas e itens - Você só não ganha as chaves. A qualquer momento do jogo, acenda um Flare, segure Walk (R2) e faça: ↑↓, Solte R2. Gire Lara quatro vezes para qualquer lado, dê um salto para a frente com ■ + ●.

Flares infinitos - Aperte L2 quatro vezes seguidas. Vá ao inventário e observe que os Flares (tochas) sumiram. Agora aperte L2 + ▲ para usar os Flares sem gastá-los.

Dicas para PC

Atenção para a sutilidade das mudanças de comandos

Pule de fase - A qualquer momento do jogo, acenda um Flare (apertando /), segure Walk (Shift) e dê um passo para a frente e outro para trás. Gire Lara quatro vezes para qualquer lado e salte para frente segurando a tecla ALT.

Todas as armas - A qualquer momento do jogo, acenda um Flare (/), segure Walk (Shift), dê um passo para frente e outro para trás, gire Lara quatro vezes para qualquer lado e salte para trás segurando a tecla ALT.

Explodir Lara - A qualquer momento do jogo, segure Walk (Shift) e dê um passo para frente e outro para trás, gire quatro vezes para qualquer lado e salte segurando ALT.

Detonante em visual, jogabilidade e desafio. Onze!

Por Ivan Cordon

Em Busca da Adaga de Xian

Fase 1 - The Great Wall

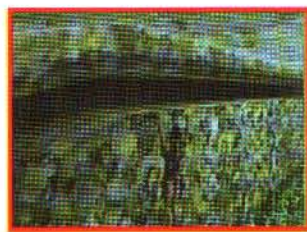
Nossa jornada começa na grande muralha da China. A fase é fácil, boa para esquentar os dedos e relembrar como movimentar nossa gatinha.

Comece escorregando pelas pedras, vá em direção a água e suba na pedra à sua esquerda. Siga o caminho até chegar à plataforma, salte usando o velho esquema do primeiro Tomb Raider: segure R1, vá até a borda da pedra, dê três passos para trás, então corra e aperte o botão de salto. Este esquema será muito útil durante toda a aventura. Depois de saltar, vá até o fim da plataforma e vire-se para a direita. Salte e pegue o **Segredo Nº 1.**

Salte neste ponto e pegue o primeiro segredo. Agora os segredos têm forma de Dragão

Volte, suba nas pedras e vá em direção à janela do edifício. Pise na grade e caia na fase abaixo, suba na pedra e pule para alcançar a plataforma do outro lado: use o esquema acima e mantenha pressionado o botão de ação (X) para que Lara se dependure. Abra a porta mexendo na alavanca.

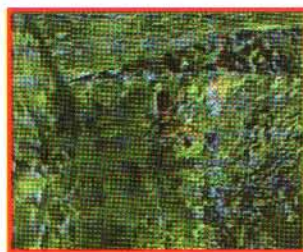
Saia da sala e mate os corvos, vá até o meio da tela e escorregue na ribanceira para mergulhar no lago e pegar a chave. Quando estiver voltando tome cuidado com o tigre.

Use a chave e entre na próxima sala, mate as aranhas e pegue a outra chave. Siga em frente e puxe a pedra que está bloqueando a passagem. Deslize e, quando chegar à água, vire-se para a esquerda e use a rachadura na parede para passar sem ser ferido pelos dardos.

Use o botão de ação para que Lara fique dependurada na rachadura. Para movimentá-la use ← ou →

Agora é pauleira total. Saia correndo e não olhe para trás: o chão se quebra e as duas pedras rolantes podem transformá-lo em patê. Salte um pouco antes de chegar aos espinhos e aperte o botão de ação para que Lara não bata a cabeça. Assim que tocar o chão, salte para a esquerda e pegue a munição. Seja bem rápido aqui ou você já era.

Salte momentos antes de chegar aos espinhos e aperte X para que Lara não bata a cabeça

Depois de pegar a munição, suba na pedra e siga em frente. Tome cuidado com as lâminas. No final do corredor, quando você der o último salto, coloque para a esquerda e caia sobre o dragão: este é o **Segredo Nº 2.**

Siga em frente e cuidado com as paredes de espinho. No fim do corredor, vire à esquerda e pise na plataforma rachada. Atravesse as rodas e mate todas as aranhas. Você verá uma corda:

Desça pelo lado direito da corda e dependure-se na rachadura

Entre na caverna e desça a escada.

No vale você enfrentará um perigoso e gigantesco Tiranossaurus Rex. Enfie bala na criatura. Siga até o final do vale e pegue o último dragão, **o Segredo Nº 3.**

Tome cuidado ao voltar, outro T-Rex vai aparecer. Volte e suba a escada e use o bastão na corda, mate os dois tigres e complete a fase

Fase 2 - Venice

Você começa a fase em um pequeno beco. Siga o corredor até o fim e detone o cachorro. Entre no corredor à esquerda, elimine o outro cachorro e o guarda. Vire-se e detone o guarda na sacada. Mergulhe no canal e passe por baixo da porta da garagem. Aperte o interruptor e volte. Entre na cabana, pegue o Flare sobre a mesa e aperte o interruptor para abrir o alçapão. Suba a escada e aperte o outro interruptor e continue subindo. Ao sair da cabana, detone a janela e entre.

Atire na janela para quebrá-la e use-a como passagem. Esta é uma das inovações do game

Siga em frente e salte no toldo para alcançar a sacada na qual

você detonou o guarda. Volte, entre na janela novamente, siga o corredor à direita e acerte o cão dobermann. Vá até o final do corredor e aperte a chave para abrir outra porta. Volte e, na sala do cachorro, atire na janela. Salte no toldo e siga para a esquerda. Entre na pequena sala e mexa na chave para liberar o caminho para a lancha.

Salte na água, volte para a garagem, use a chave do guarda e abra o portão. Antes de sair detone o cara perto da cabana.

Sempre que você abater um inimigo, observe se ele não deixou nenhum item no chão

Os Segredos 1 e 2

Siga o caminho, entre na passagem e acenda um Flare para ver uma passagem à sua direita. Desça da lancha e pegue o **dragão/Segredo Nº 1.**

Você alcançou o Segredo Nº 1

Siga em frente e mate os ratos. Mergulhe e procure munição para a Uzi.

Use o Flare embaixo d'água para enxergar os caminhos escuros

Volte e pegue a lancha. Siga o caminho à frente e, depois de descer a cachoeira, saia do barco e mergulhe para pegar o **Segredo Nº 2.**

Depois de descer a cachoeira, saia do barco (aperte X+ ■) e mergulhe para achar o Segredo Nº 2

Volte e pegue a lancha, entre na sala cheia de pilares, mantenha-se à esquerda e entre em uma pequena sala. Saia da lancha, volte e suba na plataforma, atire na janela e acerte o guarda. Pegue a munição e puxe a alavanca para aumentar o nível d'água. Saia da sala e suba a escada, mergulhe e puxe a alavanca para abrir o portão. Siga em frente e vire à esquerda até chegar às gôndolas. Desça da lancha e suba na caixa. Pule em direção ao toldo e depois salte na ponte.

Suba na caixa e salte no toldo para alcançar a ponte

Detone o guarda e o cachorro. Siga em frente, acerte o guarda diante da casa e pegue a chave. Abra a porta e desça para apertar um interruptor e abrir um portão. Volte com cuidado, pois há um lunático esperando do lado de fora da casa. Antes de descer e pegar a lancha, atire no guarda que está na plataforma abaixo, próximo a uma lancha ancorada. Desça e pegue sua lancha e use-a para estourar as gôndolas. Neste ponto você verá minas submersas.

Use seu barco para destruir as minas, é bom que você esteja com os dois barcos

Como agora você tem duas lanchas, use uma para detonar as minas. Navegue em direção às minas com o botão X apertado. Quando a lancha estiver bem próxima das minas, salte usando X + ■.

O Segredo 3

Pegue a outra lancha e volte ao ponto de onde você veio, siga em frente e derrote o cara em cima da plataforma.

Continue em frente e quando vir outras gôndolas, pare sua lancha e suba nas docas. Detone o guarda e entre na sala escura. Use o Flare e mate os ratos. Mexa na chave para abrir uma porta do outro lado.

Ao sair da sala escura, observe que há umas janelas acima.

Pule, agarre-se no beiral e estoure a janela. Pegue o Segredo Nº 3

Pegue a lancha e siga para o outro lado, no qual a porta se abriu. Entre na sala, pegue a chave, suba as escadas, detone o cão e o guarda. Puxe a alavanca e tome cuidado ao descer: haverá um guarda esperando. Depois de detoná-lo, pegue a lancha e volte ao lugar onde você pegou a segunda lancha.

Use a chave para abrir a porta. Detone o "Bad guy" e acione o interruptor para abrir o segundo portão. Siga o caminho até encontrar uma sala aberta com duas rampas de saída. Alinhe o barco na rampa da esquerda e aperte o interruptor. Volte para a lancha e acelere pra valer (use o botão X), para que a lancha suba a rampa. Vá o mais depressa possível em direção à saída.

Alinhe a lancha e acelere nesta rampa. Você tem de chegar à saída antes das doze badaladas

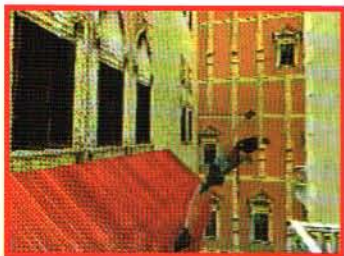
Fase 3 - Bartoli's Hideout

Saia da passagem e mate os ratos da doca. Suba na passagem à esquerda do prédio, acerte o guarda e os ratos. Aperte o interruptor no fim do corredor. Outro guarda virá. Entre na porta que se abre e detone os caras. Vire à esquerda e atire na janela para acertar os cachorros e pegar um Medkit. Volte e siga pelo corredor com estátuas.

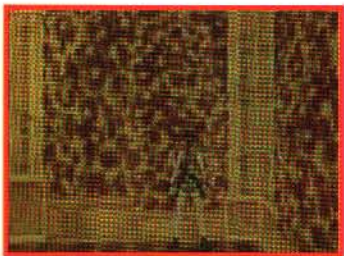
Para passar pelas estátuas, fique o mais próximo possível da lâmina e salte quando ela levantar

No fim do corredor, use um Flare para ver a alavanca e puxe-a para abrir uma porta. Volte até a entrada e salte na rampa à sua frente para alcançar o balcão.

Puxe a pedra para trás e desça. Suba no balcão onde a pedra estava e salte para o próximo balcão. Suba na parede com degraus e saia na sacada. Neste ponto você vai ter de fazer uma seqüência de saltos difíceis, então é bom que a cada salto você salve o jogo.

Vire-se à esquerda e salte sobre o toldo com o botão X apertado, Lara vai ficar dependurada. Ande até a ponta esquerda do toldo, aperte o botão de pulo e segure para trás, Lara vai se levantar e dar um pulo em uma sacada.

Para saltar na sacada, aperte o botão de salto + ↓

O Segredo 1

Pule na plataforma e depois no outro toldo. Salte dentro da porta aberta. Mate os cachorros e suba. No fim do corredor entre na sala à direita e acerte o cara. Puxe a alavanca escondida para abrir uma porta.

Fique esperto: esta alavanca é quase invisível

Volte para o corredor e entre na sala para pegar o Segredo Nº 1. Volte ao quarto e atire na janela. Saia na sacada e entre na outra janela. Cuidado: se os guardas o encurralarem, bau bau!

Depois, empurre a parede do fundo da lareira para achar uma passagem secreta. Suba e salte como na foto.

Neste ponto, mergulhe na água e evite perder energia nas lâminas

Suba nesta plataforma, apague o fogo das barreiras e salte depressa. Salte rápido para as outras plataformas senão o fogo se reacende.

Dificuldade à vista

Outro ponto difícil do jogo. Nesta próxima fase você tem de dar vários saltos precisos. Fique esperto usando o esquema de encostar na borda da plataforma com o R1, dar três passos para trás e correr apertando os botões de salto e ação.

Abra a porta e detone cachorros e o guarda. Suba no lustre mais baixo e salte na plataforma à sua direita, puxe a alavanca e saia pela janela.

Caia no buraco, nade e ache a alavanca para abrir a porta. Saia pela porta, nade para fora e volte para a sala dos lustres.

Suba novamente no lustre e salte para o segundo, pule na plataforma à direita e puxe outra alavanca para abrir o quadro. Volte e pule no terceiro lustre. Siga o caminho para a esquerda e suba na viga. Salte na plataforma em frente.

Viagem total, olha só onde Lara foi se dependurar

O Segredo 2

Cuidado com o guarda atrás da pedra. Suba na pedra e pule na outra viga. Puxe a alavanca para mudar a posição dos lustres.

Agora tome muito cuidado com os saltos e salve o jogo depois de cada um. Pule e vá até o último lustre, vire-se para a direita e salte dentro da abertura do quadro, pegue a chave da biblioteca. Vá até a primeira janela quebrada e mergulhe para pegar o Segredo Nº 2.

Mergulhe neste ponto e procure o Segredo Nº 3 nesta área da água

Procure o terceiro dragão e volte para abrir a porta da biblioteca. Use os Flares para poder encontrar o dragão nesta parte escura.

Abra a porta, siga em frente e entre no corredor. Suba nas estantes e puxe a alavanca. Volte, acerte o cara, entre na outra porta, escale as prateleiras e chegue à janela no topo das estantes.

Atire na janela e tome cuidado ao saltar. Pule na diagonal

Saia à janela, escorregue no toldo e, perto da borda, salte com o botão de ação apertado. Caia na varanda e vire-se para pular sobre o próximo toldo. A seção seguinte é muito difícil, então salve a cada passo. Do toldo, salte no muro, vá até a ponta e salte sobre a casa.

Nesse ponto você tem de dar um salto perfeito para alcançar a casa

Segredo 3

Vá em direção à chaminé e pule na abertura à frente. Salte na pequena piscina para pegar a arma Uzi. Volte, entre na casa para pegar a chave do detonador.

Volte para a sala central da biblioteca. Puxe a alavanca para abrir a porta e entre na sala. Atire na janela e detone o guarda.

Salte na água, vá para o lado esquerdo, suba e não use o detonador. Suba no muro e no final pule no telhado. Atire na janela e pegue o Segredo Nº 3.

Siga o muro e suba na pedra, salte no telhado e pegue o segredo Nº3

Salte na água e, agora sim, use o detonador. Suba na construção quebrada até alcançar o topo. Fim da terceira fase.

Crash Bandicoot 2

O mascote da Sony reaparece com a receita de Croc

Por Tadeu C. Pereira

Crash Bandicoot 2 chega com as mesmas características do game anterior, com algumas inovações em cenários e movimentos. A Sony tentou renovar o game acrescentando ingredientes do sucesso de Croc, mas o resultado não é o mesmo. Agora, o lance maior não é chegar ao final de cada fase, mas encontrar todas as caixas com "?" e pegar o diamante ao final de cada uma. Seu objetivo é eliminar o malvado Dr. Cortex em mais de trinta fases recheadas de ação.

Esta fase é boa para pegar vidas. Pule no ursinho e destrua o maior número de caixas que puder

Quando a pedra começar a rolar corra! O efeito 3D é animal!

Os chefes são fraquinhos. É só decorar a seqüência e detonar

Sua jogabilidade é testada neste jetski. Não marque bobeira

Bons efeitos 3D

Além de colocar efeitos visuais especiais, quase nada mudou nos gráficos e as fases têm o mesmo esquemão da versão 1. Crash agora tem mais movimentos, pula mais alto, dá barrigadas, escorrega, engatinha e anda embaixo da terra. Em algumas partes o desafio fica difícil e você tem de encontrar passagens secretas e Warpzones. Se quiser aumentar ainda mais a dificuldade é só tentar completar o jogo com 100% em cada fase. A jogabilidade é boa e deixa Crash bem mais livre entre os cenários.

Mas o que deu errado em relação ao Croc? Bem, na nossa opinião, Croc tem um visual mais limpo e é mais gostoso de jogar. É isso!

CRASH BANDICOOT 2

Cortex Strikes Back

Playstation, Aventura, da Sony/Universal Interactive, 1 jogador, Save no Memory Card. Nas prateleiras.

8,0 O jogo está mais difícil, o visual melhorou e a jogabilidade é boa. Mas a diversão não é a mesma de Croc.

Se você conseguir pegar todas as caixas com interrogações, fatura este diamante especial. Mas não vá esperando moleza. É muito difícil!

Agora Crash pula bem alto. Basta pressionar X+O

Treasures Of The Deep

Um Tomb Raider submarino, imperdível mesmo!

Por Mário Câmara

THE BEST OF AÇÃO GAMES

Você já reparou que quase não há jogos no fundo do mar? Pois bem, a Namco encarou o desafio e acertou a mão num game imperdível de aventura submarina. O jogo é da softwarehouse Black Ops (que fez Agile Warrior e Black Dawn) e é mais ou menos um Tomb Raider marítimo.

Foram quase dois anos de trabalho, usando mais de 500 sons e 5.000 texturas, com base em filmes e fotos da National Geographic e da NASA. O visual é totalmente 3D, com excelentes animações. O legal é que após terminar dá para jogar de novo e quebrar os recordes de tempo e grana de cada fase.

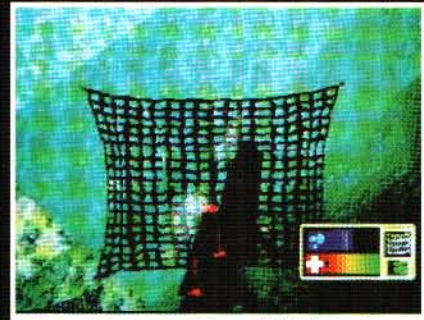
TREASURES OF THE DEEP

Playstation, Ação, da Namco/Black Ops, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 Gráficos e sons muito legais, bom desafio e ótima jogabilidade. Diversão garantida do começo ao fim.

Não mate os golfinhos. Cada um deles vale 8.000 em grana se você pegá-los vivos

Não se preocupe com as enormes baleias. Elas não atacam

Na Fase 2 use esta arraia para encontrar um local secreto

Use as redes para se livrar de inimigos chatos, como tubarões e mergulhadores. É mais fácil que usar os arpões

Mercenário submarino

Você é Jack Runyan, ex-soldado da Marinha dos EUA que tornou-se um mercenário a serviço da UMA (Underwater Mercenary Agency - Agência Mercenária Submarina) e deve resgatar tesouros submersos pelos mares do mundo, em dez missões. Há tubarões, moréias, piratas, terremotos e outros desafios pelo caminho, além de um cientista louco que quer conquistar o mundo.

Suas armas

No início você tem apenas um navegador portátil (USN-R1), redes (NET), um arpão e algum dinheiro. O arpão tem munição ilimitada e sempre que você detona um inimigo ganha torpedos, oxigênio e outros itens. Pegue tudo o que achar e use as redes para capturar inimigos, tubarões e golfinhos vivos. Tudo isso vale dinheiro para comprar toneladas de armas e oito tipos de submarinos, sem os quais não dá para chegar ao final.

O jogo tem até chefe de fase. Este aqui se esconde dentro das cavernas. Cuidado ao entrar nelas

Atrás de algumas pedras você encontrará passagens e itens secretos. Vale a pena vasculhar

Os inimigos tentam acertar você até da superfície. Portanto, fique atento às bombas de profundidade

Não tenha pena dos tubarões, ao menos no jogo. Capturá-los vivos não dá grana alguma

MORTAL K

É o melhor Arcade da série e também o mais sanguinário

Por Ivan Cordon

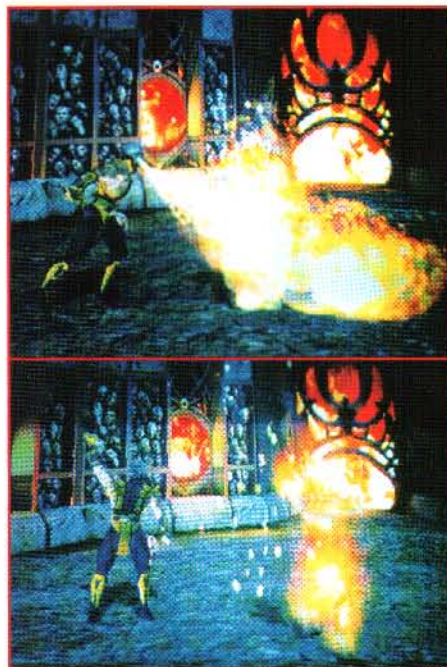
Depois de muita espera já dá para jogar um dos melhores Arcades da temporada. MK4 é demais: gráficos arrasantes, personagens poligonais muito bem renderizados, apresentação matadora e sons perfeitos.

O game é o mais sanguinário da série, como havia prometido o criador Ed Boon: agora não há mais Babalities nem Friendships, alguns Fatalities são novos e outros recriados. Todos usam armas e dá para roubar a arma do rival.

Arremesse Armas e Cabeças

A principal novidade desta versão (que você conferiu na frente em Ação Games 119), é lutar com armas e poder roubar a do rival. São apenas seis ou sete armas, mas a combinação de armas diferentes com pesonagens já vai arrancar muitas fichas do seu bolso. Todos os cenários são 3D gigantescos, com elementos móveis. E mais: eles se movimentam para os lados e você pode avançar ou recuar na tela. Também dá para pegar pedras e cabeças decepadas dos cenários para arremessar nas lutas. A qualidade é animal, graças à placa Zeus, a novíssima e poderosa tecnologia da Midway.

Arcade, Luta, da Midway, 1 ou 2 jogadores.

9,0 Jogo praticamente perfeito. Gráficos sensacionais, jogabilidade excelente e diversão à toda prova.

No Fatality, Scorpion incinera Quan Chi. Neste fatal o oponente sai andando pela tela pegando fogo. Não é mole!

Até Capoeira

Outra novidade é a variação em personagens e estilos de luta, incluindo as armas. Dos quinze lutadores, seis são novos e Kai é o mais interessante: um crioulo chegado a uma Capoeira, que luta de cabeça para baixo e detona sem dó. Dos antigos, Reptile foi o mais alterado e agora é realmente um homem-réptil.

A Ameaça de Shinnok

Milhares de anos atrás, numa batalha contra Shinnok, Raiden teve que matar uma civilização inteira. Mas conseguiu banir o vilão para Netherealm, uma espécie de inferno. O problema é que o ser maligno conseguiu escapar e a guerra vai recomeçar.

KOMBAT 4

Com seu golpe Acid Spit, Reptile dá um banho nada agradável em Tanya

Quan Chi executando um Slam. Neste golpe ele sapateia sobre o oponente

Fujin faz um Spin Throw e pega Sonya com seu redemoinho

No Fatality, Cage parte o oponente em dois e o sangue jorra solto. Legal!

Em seu Fatality Shinnok entra no solo e surge uma mão esmagando o rival até sua cabeça sair voando

Liu Kang lança um Low Fire Ball em Fujin. Efeitos visuais de babar!

Kai dá um Fire Ball para baixo e lança uma enorme bola de fogo no chão que sobe e acerta o inimigo

Raiden solta um Lightning Bolt e ao acertar o rival uma explosão de raios aparece na tela

SUPERDICAS

Kombat Kodes

Para fazer os KK use os botões nesta ordem: LP, BL, LK, nos dois controles.

Arma Grátis - 111111 (Uma arma cai no meio do cenário).
Desabilita Arremessos - 100100 (Não arremessa nada).
Armado e Perigoso - 444444 (Começa lutando com as armas na mão).
Kombate Silencioso - 666666 (Sem música de fundo).
Kombat Explosivo - 050050 (A última porrada faz o perdedor explodir).
Armas no Random - 222222 (Começa com arma escolhida pelo Random).
Sem Energia - 123123 (Começa com energia apenas acima do nível "Danger").
Muitas Armas - 555555 (Caem armas aos montes).
Mudança Súbita - 333333 (Comece com um jogador e mude para outro no meio da partida ao acaso).
Sempre com Armas - 002002 (Os dois jogadores nunca largam as armas).
Chuva Vermelha - 020020 (Chuva de sangue no cenário das montanhas).
Toque Mortal - 123123 (Primeiro golpe vence a luta).
Noob Saibot Mode - 012012 (Não se sabe ainda qual o efeito).

Mude a Cor dos Uniformes

Kai - Segure Start, HP + BL + LK
Raiden - Segure Start, LP + BL + HK
Shinnok - Segure Start, HP + BL + LP
Liu Kang - Segure Start, HK + BL + LK
Reptile - Segure Start, LP + BL + LK
Scorpion - Segure Start, HP + BL + HK
Jax - Segure Start, LP + BL + Run
Reiko - Segure Start, HP + LK + Run
Cage - Segure Start, LP + LK + Run
Jarek - Segure Start, HK + HP + Run
Tanya - Segure Start, LP + HK + LK
Fujin - Segure Start, HP + LP + HK
Sub-Zero - Segure Start, HP + BL + Run
Quan Chi - Segure Start, HP + HK + Run
Sonya - Segure Start, HP + LK + Run

Modos e Opções

Modos Básicos

1 on 1 Kombat - Escolha seu personagem e lute contra a máquina ou contra um amigo.
2 on 2 Kombat - Jogue com dois lutadores contra o computador ou amigo.

Opções

Random - A máquina escolhe o lutador.
Group - Selecione dois personagens e lute contra outros dois do seu colega.
Hidden - Seu rival não sabe com quem você vai jogar.
Níveis de dificuldade - Novice, Beginner, Warrior, Master e Master 2. Você define também as disputas nas cinco torres de batalha, cada uma com quatro grupos diferentes de inimigos. Aperte Start para trocar os grupos de personagens.

Aqui estão as torres de batalha com seus grupos de personagens

Todos os Golpes

(*) O Stage Fatality só funciona no estágio da prisão e perto do oponente

(Servem para todos os personagens)
Pega Arma - ↓ + RN
Leg Trip (Movimento de Quebrar) - → + LK
Roundhouse - ← + HK
Rasteira - ← + LK
Arremessa - → + LP
Pega objetos - ↓ + RN
Uppercut - ↓ + HP
Break - → + LK
Movimento 3D
Para Trás - Run, Run
Para a Frente - Segure ↓, Run, Run

SONYA

Arma - Lâmina Circular

Movimentos da Arma

Pegar Arma - →→, LK
Dashing Stomach Slice - ← + LP
Rib Slice - ← + HP

Golpes Especiais

Ring Blast - ↓↘→, LP
Leg Throw - Segure, ↓ LP + BL
Square Wave Punch - →←, HP
Bicycle Kick - ←←↓, HK
Air Throw - No ar e encostado no oponente, BL
Cartwheel - ←↙↓↘→, LK

Fatalities

Fatality - Exploding Kiss - Distância de uma rasteira, ↓↓↓↑, Run
*Stage Fatality - Perto do inimigo, ↓←←, HK

Sonya manda um beijo fatal e aniquila Tanya. Pedaços de corpo e muito sangue na tela dão um clima violento ao game

SCORPION

Arma - Claymore (Espada Larga)

Movimentos da Arma

Pega a espada - →→, HK
Overhead Strike - ← + HP
Upward Slash - ← + LP
Spinning Slash - ↓ + LP

Golpes Especiais

Spear - ←←, LP
Teleport Punch (Também funciona no ar) - ↓↙←, HP
Air Throw - No ar encostado no inimigo, BL
Breathe Fire - ↓↘→, LP

Fatalities

Fatality - Fire Breath - Distância de uma rasteira, ←→→ ←, BL
*Stage Fatality - Perto do oponente, →→↓↓, LK

Scorpion ganhou um bafo de fogo para queimar seus oponentes

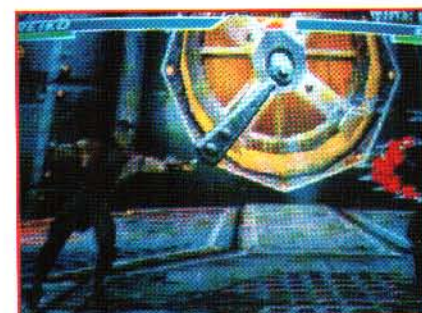
REIKO

Arma - Club
Pega Arma - ↓ ←, HP

Golpes Especiais

Shurikens - ↓↘→, LP
Flip Kick - ←↙↓↘→, HK
Teleport - ↓↓, aperte BL perto do oponente para agarrá-lo depois de fazer o teleporte.
Spin Around Opponent - ←→, LK

Fatalities

Fatality - Torso Kick - Perto do inimigo, →↓→, LP + BL + HK + LK

Reiko lança Shurikens em Raiden

TANYA

Arma - Bumerangue

Movimentos da Arma

Pegar Arma - →→, HK
Spinning Slash - ← + HP
Upward Throw - ← + LP

Golpes Especiais

Fireball - ↓↘→, HP
Downward Fireball - ↓↙←, LP (Também funciona no ar)
Split Kick - →↘↓↙←, LK
Corkscrew Kick - →→, LK

Fatalities

Fatality - Twisted Kiss - Perto do oponente, ↓↓↑↓, HP + BL
*Stage Fatality - Perto do inimigo, →→←, HP

Tanya lança um Downward Fire Ball e detona Cage

KAI

Arma - Nagimaki (Lança com Lâmina
Pega Arma - ↓←, LP

Golpes Especiais

Fireball para Cima - ←←, HP
Fireball para Baixo - Também funciona no ar, →→, LP
Flying Uppercut - ↓→, HP
Andar de Cabeça para Baixo - BL + LK (aperte Block ou Pule para ficar em pé)
Head Kick - De Cabeça para Baixo, HK
Chest Kick - De Cabeça para Baixo, LK
Hand Spin - De Cabeça para Baixo, Segure LP

Fatalities

*Stage Fatality - perto do oponente, →→↓, BL

Use BL + Run para Kai ficar apoiado nas mãos

SUB-ZERO

Arma - Freeze Wand

Movimentos da Arma

Pegar Arma - ↓↘→, HK
Uppercut Swing - ← + HP
Freeze Dash - ← + LP

Movimentos Especiais

Ice Blast - ↓↘→, LP
Ice Clone - Também funciona no ar, ↓↙←, LP
Slide LP + BL + LK

Fatalities

Fatality - Spine Rip - Perto do inimigo, →←→↓, HP + BL + Run ou Segure BL + Run, →←→↓, HP

Sub-Zero manteve o Ice Clone. Golpe esperto para pegar inimigos desatentos

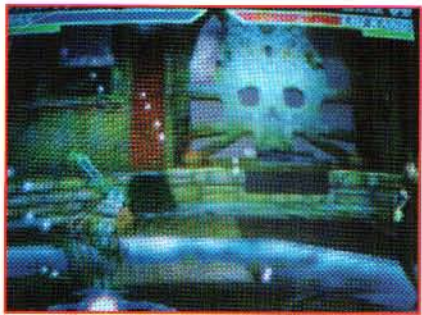
JAX

Arma - Spiked Club
Pegar a arma - ↓ →, HP

Movimentos da Arma

Fist Missile - ↓↘→, LP
Ground Wave - → → ↓, LK
Dashing Punch - →↘↓↙←, LP
Backbreaker - No ar e encostado no inimigo, BL
MultiSlam - Sempre encostado no oponente
1st Slam - LP
2nd Slam - Segure Run + BL + HK
3rd Slam - Segure HP + LP + LK
4th Slam - Segure HP + BL + LK
5th Slam - Segure HP + LP + HK + LK

Fatalities

*Stage Fatalities - →→←, LK

Jax dá uma porrada no chão com o Ground Wave. Observe só o efeito de luz

LIU KANG

Arma - Flamberge (Espada Dentada)
Pegar Arma - ←→, LK

Golpes Especiais

Standing Fireball - →→, HP (Pode ser feito no ar)
Low Fireball - →→, LP
Flying Kick - →→, HK
Bicycle Kick - Segure LK por cinco segundos, solte LK

Fatalities

Fatality - Dragon Swing - Distância de uma rasteira, →→→↓, BL + HK + LK
*Stage Fatality - →→←, LP

Quando Liu Kang dá um Bicycle Kick, o game apresenta uma pequena animação

FUJIN

Arma - Crossbow
Pegar Arma - ←←, LP

Golpes Especiais

Spin Throw - →↓, LP (Segure LP para continuar)
Tornado Lift - →↓→, HP
Slam - Depois do Tornado Lift, → ↓, LK
Dive Kick - No ar, ↓ + LK
Rising Knee - ↓↘→, HK
Angle Kick - No ar, ↑↓ LK

Fatalities

Fatality - Crossbow Explosion - Distância de um rasteira, aperte BL + Run 5 ou 6 vezes
*Stage Fatality - Perto do inimigo, ↓↓↓, HK

No Fatal, Fujin lança uma flecha e explode o adversário no ar

MORTAL KOMBAT 4

RAIDEN

Arma - Mallet
Pegar a arma - →←, HP

Golpes Especiais

Lightning Bolt - ↓↙←, LP
Torpedo Dive - →→, LK (pode ser feito no ar)
Teleport - ↑↓

Fatalities

Fatality - Overhead Electrocution - Perto do oponente, →←↑↑, HK (aperte Block para fazer mais fácil)
*Stage Fatality - ↓→←, BL

Dando um Torpedo Dive, Raiden arrasta o inimigo por quase toda a tela

CAGE

Arma - Claymore (Espada Larga)
Pegar Arma - →↓→, LK

Movimentos da Arma

Overhead Strike - ← + HP
Upward Slash - ← + LP
Spinning Slash - ↓ + LP

Golpes Especiais

High Fireball - ↓↘→, HP
Low Fireball - ↓↙←, LP
Split Punch - BL + LP
Shadow Kick - ←→, LK
Shadow Uppercut - ←↓←, HP

Fatalities

Fatality - Perto do oponente, →←↓↓, HK (5 ou 6 vezes)
*Stage Fatality - Perto do oponente, ↓→→, HK

Cage dá um Split Punch e acerta Scorpion num lugar muito dolorido

JAREK

Arma - Scimitar
Pegar Arma - →→, HP

Golpes Especiais

TriBlade - ↓↙←, LP
Cannonball Roll - ←→, LK
Upward Cannonball - →↓→, HP
Fallback Slam - ←↓←, HK

Fatalities

Fatality - Heart Rip - Perto do oponente, →←→→, LK
*Stage Fatality - Perto do oponente, →↓→ + HK

Como seu mestre Kano, Jarek arranca o coração do inimigo em seu Fatality

SHINNOK

Arma - Nagimaki (Espada Larga)
Pega arma - ←→, LP

Imita Outros Personagens

(Pode usar todos os golpes de outros lutadores)
Kai - →→→, LK
Sonya - →↓→, HP
Quan Chi - ←→←→, LK
Fujin - →→←, HK
Scorpion - →←, LP
Jarek - ↓↓↓, LK
Tanya - ←→↓, BL
Jax - →↓→, HK
Liu Kang - ←←→, HK
Sub-Zero - ↓↙←, LP
Reptile - ←←→, BL
Reiko - ←←←, BL
Raiden - ↓→→, HP
Cage - ↓↓, HP

Fatalities

Fatality - Hand of Hell - Perto do inimigo, ↓←→↓, Run
*Stage Fatality - ↓↓→, HK

Shinnok imita a habilidade dos outros personagens. Nesta foto ele dá o golpe Ground Wave de Jax

QUAN CHI

Arma - Ghurka Kukhri
Pegar Arma - ↓↙←, HK

Golpes Especiais

Flying Skull - →→, LP
Slide - →→, HK
Slam - →↓, LK
Air Throw - No ar e encostado no oponente, BL
Roube Arma - Quando o inimigo estiver segurando a arma, →←, HP

Fatalities

*Stage Fatality - →→↓, HP

Quan Chi lança um Fly Skull em Reptile

REPTILE

Arma - Battle Axe
Pegar Arma - ←←, LK

Golpes Especiais

Spit Acid - ↓↘→, HP
Dash Punch - ←→, LP
Super Crawl - ←→, LK
Invisibility - BL + HK

Fatalities

Fatality - Face Chew - Perto do oponente, segure HP + LP + HK + LK ↓
*Stage Fatality - ↓→→, LP

Nesta seqüência Reptile dá um Pit Fatality em Cage. O Pit só funciona nesta tela da prisão

Duke Nukem 64

Acabe com os aliens num clássico de ação

Por Odair Braz Junior

Um dos maiores clássicos do PC chega detonando ao Nintendo 64. É o velho e bom Duke Nukem, cheio de inimigos, itens, armas e lugares secretos. Mas infelizmente o game veio com os gráficos estourados da versão original. É verdade que estão um pouco melhorados, mas não agradam. E para piorar ainda mais os gráficos, deram um sumiço nas garotas de biquíni. Coisas da Nintendo....

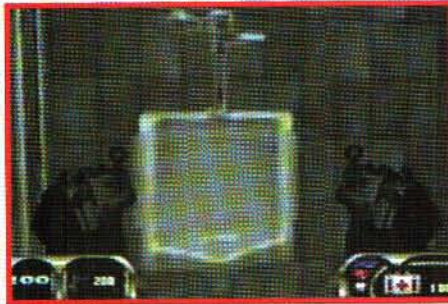
Diversão Garantida

Duke Nukem 64 permite detonar sozinho os alienígenas ou agir em equipe. Também dá para lutar contra seus amigos em até quatro pessoas. Nossa sugestão é pegar leve na dificuldade. Comece no Piece of Cake, para não virar picadinho de cara. Para compensar um pouco o visual, o som é legal, com uns roquezinhos pesados, e a jogabilidade também segura legal. Dá para se divertir por muito tempo na boa!

DUKE NUKEM 64

Nintendo 64, Ação, da GT Interactive, 1 a 4 jogadores. Save no Game Pak, aceita o Rumble Pak. Já nas prateleiras.

8,5 Os gráficos são ultrapassados, mas sons e jogabilidade agradam. Divertimento certo!

Os gráficos decepcionam. Estão um pouco melhores que a versão para PC, mas ainda assim não agradam

As garotas sumiram, mas Duke ainda vai ao banheiro. Encoste no vaso, aperte Tiro e ouça o barulhinho

Nesta sala da fase um pegue o cartão de acesso azul. Para ir adiante você tem que achar todos

No cinema, ligue o projetor. As cortinas vão se abrir e você pegará mais munição perto da tela

Use o líquido X e faça Duke Nukem correr mais depressa por alguns instantes

Existem vários lugares secretos. Neste compartimento na loja de munições você ganha saúde atômica

Nesta salinha, abra o compartimento e pegue o lança-granadas para sair detonando

Comandos

São configuráveis. Esta é a melhor, na nossa opinião:

- Stick 3D - Avançar e recuar.
- Z - Atirar.
- Direcionais C - Pular, agaixar e andar para os lados.
- Direcionais ↑ e ↓ - Olhar para cima e para baixo.
- Direcional ← - Selecionar item.
- R - Abrir portas/Acionar elevadores.
- L - Acionar item.

Hexen 2

Um jogaço. Mas exige muita máquina

Por Toni Cavalheiro

Uma mistura equilibrada de Quake e MDK. Assim é Hexen 2, um game que mata a pau em gráficos, som e desafio. O jogo lembra muito Quake nos ambientes 3D sofisticados e nos cenários diversificados. As telas são claras, bem definidas e as falhas de movimentação são mínimas.

Hexen 2 é dividido em quatro cenários: greco-romano, egípcio, meso-americano e medieval. Todos eles são em campo aberto e não dentro de labirintos, como em outros jogos do gênero. As fases são muito complicadas, com uma infinidade de inimigos e dificuldade crescente.

O problema é que para conseguir todo o realismo do game você precisa de um computador muito bem equipado, com chip MMX de 166 MHZ ou superior e pelo menos 32 MB de RAM.

O Mal Sobrevive

A história de Hexen 2 começa onde o primeiro parou. Depois que D'Sparil e Korax (os dois generais dos Serpent Riders) foram destruídos, todos achavam que o mal tinha se afastado da Terra. Mas estavam enganados! Um novo general chamado Eidolon assumiu o comando do grupo e espalhou morte e pobreza por todos os cantos do mundo. Agora tente salvar o planeta jogando como Necromancer, Assassin, Paladin ou Crusader.

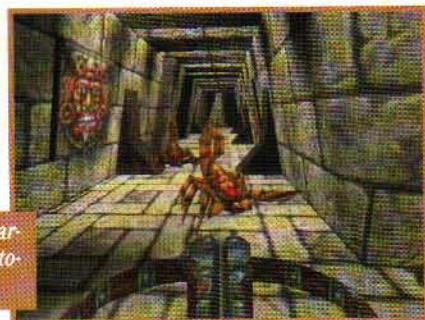
HEXEN 2

Ação, da ID Software, 1 jogador isolado (ou um número indefinido em rede). Configuração mínima: Pentium 90 MHZ, 16 MB RAM, Win 95. Recomendamos um MMX 166MHZ.

8,5 Belo jogo, com excelente visual e desafio alto. Problema grave: exige um hardware muito avançado para garantir a diversão.

Como Paladin use o machado em lutas de pequenas distâncias. Ele é mais eficaz que as outras armas

O game rola em vários lugares do mundo. No Egito você enfrenta até a personificação do deus Anubis

Não tenha a menor piedade!!! Use o Meteor Staff e fuzile os inimigos

Sempre que possível use armas de arremesso para detonar os inimigos de longe

Em Hexen 2 você enfrenta os Quatro Cavaleiros do Apocalipse. O do cavalo representa a morte

Entre suas várias armas Assassin usa uma granada. Não marque bobeira e detone logo

Veja Debug completo do jogo na seção Dicas, com vários Cheats espertíssimos

DICAS

PLAYSTATION

Cheese

Seleção de fases + invencibilidade - Dica espertíssima enviada pela valorosa Equipe Metroid, da cidade de Penha, SC.
Entre com a Password ▲ ● ▲ ■. Depois basta entrar em Options, selecionar Level Skip e usar ← → para escolher a fase que quiser.

PLAYSTATION

Nuclear Strike

Passwords - Vá para o nível que quiser.
Level 2 - CUTTHROATS
Level 3 - COUNTDOWN
Level 4 - PLUTONIUM
Level 5 - PUSAN
Level 6 - ARMAGEDDON
Secret Level - LIGHTNING
Mumunhas especiais - Senhas que dão mais vidas e economia de combustível.
WARRIOR - Para começar com cinco vidas.
EAGLEEYE - Ativa o módulo de análise, no qual você consegue localizar todos os inimigos. Mas não dá para atirar neles.
MPG - Diminui pela metade o seu consumo de combustível.

PC

Jedi Knight: Dark Forces 2

Sinta a Força - A qualquer momento entre no TALK MODE e digite os códigos abaixo:
IMAYODA - Light Jedi Master (poder da luz).
SITHLORD - Dark Jedi Master (poder das trevas).
RACCOONKING - Super Jedi (você fica com poderes da luz e das trevas).
BACTAME - Recupera toda a energia.
RED5 - Todas as armas.
WAMPRAT - Todos os itens.
YODAJAMMIES - Força e mana completos.
5858LVR - Mapa completo.
DEEZNUTS - Avança fase.
THEREISNOTRY - Termina a fase.
Os códigos a seguir precisam ser ligados (ON) ou desligados (OFF). A qualquer momento no Talk Mode:
JEDIWANNABE ON/OFF - Liga ou desliga o modo invencível.
ERIAMJH ON/OFF - Liga ou desliga o poder de voar.
WHITEFLAG ON/OFF - Liga ou desliga a inteligência dos inimigos.
SLOWMO ON/OFF - Câmera lenta (ON) ou normal (OFF).

PLAYSTATION

Cart W. Series

Selecione o número de corredores - Escolha Edit Carter e quando for entrar com seu nome escreva MAXCARSx. No x você deve colocar a letra que represente o número de corredores desejado. A para um piloto, B para dois, C para três e assim por diante.

PLAYSTATION

Oddword: Abe's Oddysee

Seleção de fases - Na tela principal segure R1 e faça a seqüência: ↓, →, ←, →, ■, ●, ■, ▲, ●, ■,→, ←. Abe vai confirmar dizendo "Hello".
Todas as animações - Na tela principal segure R1 e faça a seqüência: ↑, ←, →, ■, ●, ▲, ■, →, ←, ↑, →. Abe confirmará dizendo "Hello".

PLAYSTATION

Pandemonium 2

Ganhe 31 vidas - Entre com a Password IMMORTAL para começar o jogo com 31 vidas.
Password da última fase - Use a OCMCKKEJ e vá para a última fase.

NINTENDO 64

San Francisco Rush

Transforme os cones do jogo em minas - Dentro do Setup aperte alternadamente L, R, L, R, L, R. Se a dica funcionar vai aparecer um cone na tela.

Jogar de cabeça para baixo - Dentro do Setup faça a seqüência ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←. Se a dica funcionar vão aparecer setas na tela.

Carro mais pesado - Dentro do Setup faça a seqüência: segure Z, ↑, ↓ solte Z e faça ↑, ↓, ↑, ↓. Repita tudo três vezes se quiser o carro mais pesado ainda. Note que vão aparecer pesos na tela.

Gráficos virtuais - Dentro do Setup faça a seqüência: segure C→ e aperte L, solte C→ e aperte Z. Segure novamente C→ e aperte L, solte C→ e aperte Z. Repita a seqüência mais uma vez para uma nova mudança. Note que aparecerá um quadrado colorido na tela.

Sem batidas - Dentro do Setup faça a seqüência ←, → e segure. Então aperte C→, solte tudo e faça: C↑, C←, C↓, Z. Vai aparecer um ônibus na tela.

Tempo infinito - Dentro do Setup faça a seqüência: segure Z + C↓ + C↑ nesta ordem, sem soltar o botão Z. Segure C↑ + C↓ nesta ordem. Vai aparecer um relógio na tela.

Não leve vantagem - Dentro do Setup aperte Z (4x), vai aparecer o número 00.06. Agora quando você explodir voltará no mesmo lugar e não à frente como antes.

Pneus traseiros gigantes - Na tela de seleção de carros segure C→ + C← nesta ordem, solte e depois segure C← + C→ nesta ordem. Note que os pneus traseiros do carro aumentam de tamanho. Repita a seqüência três vezes e aumente as rodas ao máximo.

Pneus dianteiros gigantes - Na tela de seleção de carros segure C← + C→ nesta ordem, solte, depois segure C→ + C← nesta ordem. Note que os pneus dianteiros aumentam de tamanho. Repita a seqüência por três vezes para aumentar as rodas ao máximo.

Carro achatado ou inflado - Na tela de seleção de carros segure C↓ + C↑ nesta ordem, solte, depois segure C↑ + C↓ nesta ordem. Note que seu carro fica achatado ou inflado dependendo de quantas vezes você executa a seqüência.

Alterar a cor do nevoeiro - Na tela de seleção de carros segure Z e aperte C↓ (3 vezes). A cada seqüência executada o nevoeiro fica de uma cor diferente.

Dirija uma sucata - Na tela de seleção de carros segure C↑ e aperte Z (4 vezes). O carro já aparece destruído na tela. Faça tudo de novo e pilote outro modelo de sucata.

Mina virtual - Na tela de seleção de carros faça a seqüência C→, C→, Z, C↓, C↑, Z, C←, C←. Seu carro se transforma numa mina, mas você não corre com ela.

Visão de cima - Durante o jogo segure L e mova ↓ ou ↑, para afastar ou aproximar a câmera.

Marcadores malucos - Selecione Fast Times ou Best Laps e aperte L, R, L, R, L, R. Os marcadores ficam loucos.

Comandos invertidos - Entre em Option, coloque o cursor sobre Mirror e faça a seqüência: segure C← + C→ + C↑ + C↓ nesta ordem e mova para ← ou → para acessar Extreme.

Dirigir à noite - Entre em Option, coloque o cursor sobre Fog e selecione Heavy. Em seguida segure C← + C→ + C↑ + C↓ nesta ordem e mova para → para acessar o Fog Night Mode.

PLAYSTATION

Street Fighter Collection

Selecione Cammy - Em Street Fighter Zero 2 Dash termine o jogo com Vega (M. Bison) e quando for escrever suas iniciais entre com CAM. Então vá para o modo Versus, coloque o cursor sobre Vega (M.Bison) e aperte Start duas vezes para selecionar Cammy.

Selecione Akuma - Em Super Street Fighter 2 Turbo, na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Ryu, espere três segundos e mova para T. Hawk, espere três segundos e mova para Guile, espere três segundos e mova para Cammy, espere três segundos e mova para Ryu ou Ken, espere três segundos e aperte Start + ■ + ▲ + L1.

PLAYSTATION

Cool Boarders 2

Abra todas as pistas - Na tela de seleção de modo mova o cursor nesta seqüência: SBC, Onemake, Freeride, Option, Boardpark, Halfpipe, Freeride. Então aperte ●, depois segure R1 + L1 + R2 + L2 e aperte ● novamente. Agora você pode correr em qualquer pista.

PLAYSTATION

G-Police

Invencibilidade - Na tela em que está escrito Mission Brief e uma voz feminina falando segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 + ● + ■ + ▲ e coloque para ←. Você vai ouvir um som confirmando a dica. Só que não vai dar para passar de fase.

Todas as armas - Na tela em que aparece uma metralhadora girando segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 + ● + ■ + ▲. Novamente você não conseguirá passar de fase.

Missões secretas - Entre com a Password PANTALON e note que a palavra Cheat vai surgir na tela. Agora você terá seis novas missões no Training Mode em que poderá dirigir um carro de combate e um robô.

Qualquer fase - Use as Passwords abaixo e acesse qualquer fase:

Missão 02 - DOLMAN
Missão 03 - SONAGAV
Missão 04 - ACEDUF
Missão 05 - JOJOGUN
Missão 06 - WENSKI
Missão 07 - SAEGGY
Missão 08 - MAZMAN
Missão 09 - DAZMAN
Missão 10 - DELUCS
Missão 11 - ANDOOOO
Missão 12 - KIMBCHS
Missão 13 - ANDYMAC
Missão 14 - YERMAN
Missão 15 - OLLIEB
Missão 16 - THEYOLK
Missão 17 - TONYMASH
Missão 18 - ANDYCROW
Missão 19 - BIONIC
Missão 20 - TSLATER
Missão 21 - IAINTHOD
Missão 22 - JONRITZ
Missão 23 - CLAIREC
Missão 24 - STEVEBOT
Missão 25 - ANGUSF
Missão 26 - EUANLEC
Missão 27 - EDFIRE
Missão 28 - STUBOMB
Missão 29 - THONBOY
Missão 30 - JIMMAC
Missão 31 - PUGGER
Missão 32 - ROSSCO
Missão 33 - CAKEBOY
Missão 34 - NIKNAK
Missão 35 - SAGLORD

NINTENDO 64

Clay Fighter 63 1/3

Opções secretas - Na tela de seleção de personagens faça a seqüencia: C↑, C→, C←, C↓, B, A. Volte para a tela de Options e a última opção agora é Secret Options.

No Choose Itty Bitty você diminui o tamanho dos personagens e no Massive aumenta. Se o Background Select estiver em ON você vai lutar sempre no cenário do jogador um.

Habilite Booger Man - Na tela de seleção de personagens segure L e faça a seqüência no stick: ↑, →, ↓, ←, →, ←.

Habilite Dr. Kiln - Na tela de seleção de personagens segure L e faça a seqüência: B, C←, C↑, C→, C↓, A.

Habilite Sumo Santa - Na tela de seleção de personagens segure L e faça a seqüência: A, C↓, C→, C↑, C←, B.

Seleção aleatória - Na tela de seleção de personagens aperte L + R.

TILT'S 1
Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L. - Vila Sônia
Tel. (011) 843-9021

TILT'S 3
Av. Jabaquara, 1469 Loja 21 - Saúde
Tel. (011) 5583-3468

TILT'S 4
Av. Heitor Penteado, 1928 - Sumarezinho
Tel. (011) 262-0980

TILT'S 5
Praça da Liberdade, 141 Loja 8 - Liberdade
Tel. (011) 278-9714 Ramal 338

TILT'S 6
Rua Marselhesa, 61 - Vila Mariana
Tel. (011) 5084-1771

• Master System • PlayStation • Neo Geo CD • Game Gear • Mega Drive • Game Boy • Super Nes • PC Engine • Playdia • Nintendo 64 • Nintendo • Neo Geo • Jaguar • Saturn • 32 X • 3DO

• SALÃO DE JOGOS
• VENDAS • LOCAÇÕES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA

A MAIS COMPLETA LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS LANÇAMENTOS

NEO CD
32 X
NEO GEO
SUPER NES

RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941-9957

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

EDITORA AZUL

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor: Odair Braz Junior
Editora-Assistente de Arte: Leticia A. Alves
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Consultores - Hugo Santos, Humberto Martinez, Ivan David Mário Câmara, Toni Cavalheiro. Fotografia - João Raposo e Celina Germer. Tradução - Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente - Ângelo Ishi (Japão).
Colaboraram no Suplemento: Roberto Sadovski (texto), Mozart Latorre (edição de arte)

STAFF EDITORIAL

Direção de Jornalismo: Cynthia de Almeida
Direção de Arte: Rodolfo Tucci

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente: Ana Lúcia Serra
Contatos Comerciais: Miriam Horta, Andréa Madrid, Marília Guiti Hindi
Coordenação/Supervisão: José Soares
Coordenação: Rafael Militello
Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games edição 123, Janeiro de 1998, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

ANER dinap.na @email.com.br IVC
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A

EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 867-3300.
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

PLAYSTATION

Treasures of the Deep

Dicas vertiginosas - Todas as seqüências devem ser executadas com o jogo pausado.

Mapa completo - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ■, X, ●, X, ■.

Aumentar ataques dos tubarões - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, L2, L2, L2, R1, R1, R1, R2, L1.

Eliminar as correntes marítimas - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, L1, L2, R2, X.

Visão nova - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ■, X, ■.

Atirar moedas - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, X, ↑, ▲, ↓.

Velocidade máxima - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, R2, R1, R2, R1, R2.

Todos os equipamentos - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, L1 (4x), R1 (4x), L2 (4x), R2 (4x).

Habilitar todas as missões - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ↓, →, ↑, ←, ▲, X.

Todas as armas - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1 (4x), L1 (4x), R2 (4x), L2 (4x).

Completar a missão - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲ (3x), ↓ (3x).

Continues extra - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R2 (3x), L2 (3x). Você pode repetir várias vezes.

Muita grana - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2. Você pode repetir várias vezes.

Licença para caçar - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R2, R1, L2, L1. Mate qualquer peixe e ganhe uma grana.

Oxigênio infinito - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ●, X, ■, ↑, →, ↓, ←.

Energia infinita - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ▲, X, X.

Todas as portas abertas - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, X, ●, ▲, ■.

Atravessar os objetos - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ■, ■, ●, ●.

Recuperar todo o oxigênio e a energia - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ↑, ↓, ←, →, X, X.

Carga ilimitada - ↓, X, ←, ■, ↑, ↑, →, →, ●, ●, ▲, ↑, X, ↓.

PLAYSTATION

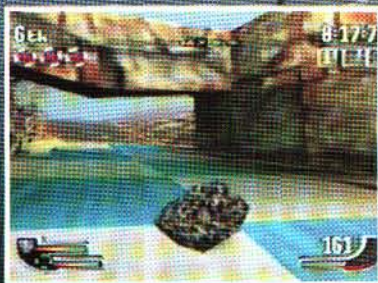
Excalibur 2555 A.D.

Seleção de Level - Pause o jogo e faça a seqüência: ■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲, ▲. Despausando aparecerá a mensagem "Level Complete" e você até ganha a Password da fase.

DICAS

NINTENDO 64

Extreme-G

Corra com uma pedra - Entre em Contest e quando for selecionar a moto aperte o botão R. Vá até Name, entre com o nome Roller e transforme todos os corredores em pedra.
Lente olho de peixe - Entre em Contest e quando for selecionar a moto aperte o botão R. Vá até Name, entre com o nome Fisheye e jogue com uma nova visão.

PC

Hexen 2

Debug completo - Um sacolão de Cheats para você se dar bem contra o exército do mal. É só apertar a tecla ~, digitar um dos cheats abaixo e apertar Enter. Alguns cheats já saíram em nossa edição de dezembro, mas repetimos para dar uma lista mais completa. Alguns cheats não funcionam dependendo da versão que você está jogando.
noclip - Atravessa paredes.
notarget - Inimigos não podem ver você.
changelevel X - Muda a fase (X corresponde ao número da fase).
restart - Reinicia a mesma fase.
name X - Muda seu nome (X - corresponde ao nome).
changlevelX - Mude de level (Troque X pelo número).
impulse 10 - Muda a arma.
Impulse 11 - ServerFlags
Impulse 12 - Trocar de arma
impulse 13 - Levantar objeto.
Impulse 14 - Morph em ovelha
impulse 23 - Usa item selecionado
Impulse 32 - Opção de pânico - Dá invisibilidade, botas e o Cubo de força
Impulse 33 - Muda para a visão de campo do parceiro em jogo de rede
Impulse 35 - Remove monstros
Impulse 36 - Congela os monstros
Impulse 37 - Descongela os monstros
Impulse 41 - Aumenta sua experiência
Impulse 44 - Arremessa o item
impulse 100 a 115 - Habilita todos itens do inventário, um a cada número.
Impulse 171 a 174 - Mudança de classe para o Paladino, Crusader, Necromancer e Assassin, nesta ordem.

NOSSAS PUBLICAÇÕES

INTERESSE GERAL

Terra
VIAGEM, NATUREZA E ECOLOGIA

Saúde! É VITAL
PREVENÇÃO E SAÚDE

Viagem E TURISMO
ROTEIROS TURÍSTICOS

ENTRETENIMENTO

SEMANAL DE TV E NOVELAS

SHOWBIZZ
ROCK, POP E COMPORTAMENTO

SET
CINEMA E VÍDEO

VIDEOGAMES E JOGOS PARA COMPUTADOR

FEMININAS

AnaMaria
A PARCEIRA DO DIA-A-DIA DA MULHER

COMPORTAMENTO ADOLESCENTE

BOA FORMA
BELEZA, FITNESS E SAÚDE

HORÓSCOPO
A REVISTA DOS ASTROS

ESPORTIVAS

SURF É FLUIR

NOSSOS REPRESENTANTES

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - Rio de Janeiro, RJ. CEP 20020-080 - Tel.: (021) 220-3762
Bahia: AGMN Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. - Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial, s/401 - Pituba , Salvador - BA - CEP 41820-021 - Tel/fax.: (071) 341-4996/4992/1765
Brasília: Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Ed. Bacarat - conj. 1701/6 - Brasília - DF - CEP 70309-900 - Tel.: (061) 223-21347/321 - 0305 - Fax: (061) 323-5395
Campinas: Lumina Comunicação Ltda. - Rua Conceição, 233 - 26ª andar - Sala 2604 - Campinas - SP - CEP 13010-050 Te.: (019) 233-7175 - Fax (019) 232-7975
Ceará: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 103 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel.: (085) 254-1666/6045 - Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: M.A.M Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno, 8000 - Ed. Wall Street - sala 1101 - Belo Horizonte - MG - CEP 30110-907 - Tel.: (031) 335-8789 / 292-5657
Paraná: M.L.C Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel.: (041) 253-4048 - Fax (041) 252-2844
Recife: MultRevistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1186 - 15ª andar - sala 1501 - Ed. San Rafael - Bairro São José - Recife - PE - CEP 50020-000 - Tel: (081) 424-3210
Ribeirão Preto: Intermídia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Penteado, 164 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 - Tel.: (016) 635-9630 - Fax: (016) 635-9233
Rio Grande do Sul: Print Sul - Al. Coelho Neto, 40 - 3ª andar - Bairro Boa Vista - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel./Fax: (051) 328-1344
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 131 - Cond. Village II - Bairro Lagoa da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88062-210 - Tel./Fax (048) 232-0519

NINTENDO 64

Mace

Jogue com Ichiro e War Mech - Ligue o game e na primeira tela que aparecer (a que está escrito Midway), faça a seqüência: →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓. Agora na tela de seleção de personagens os dois estarão disponíveis no topo da tela acima do Executioner.
Jogue com um lixeiro - Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre os seguintes lutadores e aperte Start sobre cada um deles: Koyasha, Executioner e Lord Deimos. Então coloque o cursor sobre Xiao Long, segure o botão Z, aperte A ou B para iniciar a luta e arrepie nas vassouradas.
Trocando as cabeças - Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre os seguintes lutadores e aperte Start sobre cada um deles: Al-Raschid, Mordus Kull, Xiao Long e Namira. Depois escolha normalmente seu personagem para um ou dois jogadores e eles virão com as cabeças trocadas.
Jogue com pantufas de coelhinho - Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre os seguintes lutadores e aperte Start sobre cada um deles: Ragnar, Dregan, Koyasha. Depois escolha seu personagem.
Jogador um e dois no Practice Mode - Coloque o cursor sobre o Practice Mode e aperte Start simultaneamente nos dois controles.
Continues ilimitados - Com o controle um inicie o jogo e perca os dois primeiros rounds. Então use o Continue com o controle um e quando a luta for começar aperte Start no segundo controle. Vença com o controle dois, depois perca a outra luta para o computador e use o Continue com o controle um. Pronto, você já tem Continues infinitos.

PLAYSTATION

Croc

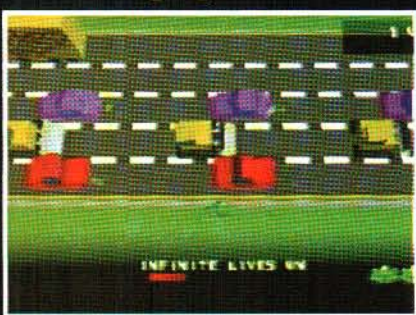
Super Password - Entre com a Password: ← ← ← ← ↓ → → ← ← ↓ → ↓ ← ↑ →. Com ela você tem acesso a todas as fases incluindo os mundos secretos.

PLAYSTATION

Moto Racer

Motoquinhas - Corra com mini motos. É só fazer a seguinte seqüência na tela do título: ↑, ↓, R2, L2, ↓, ↑, L1, X. Se a dica funcionar o logotipo Moto Racer vai acelerar e você já pode jogar com motinhos.

PLAYSTATION

Frogger

Vidas infinitas - Pause o jogo e faça a seqüência: →, ■, ▲, ■, ▲, X.
Habilite todos os levels - Pause o jogo e faça a seqüência: →, ■, ▲, ■, ▲, R1, L1, R1, L1, ●.

PC

Quake 2

Faça tudo - Para usar os códigos abaixo entre no console de comandos e pressione a tecla "~" a qualquer momento. Obs.: Em [#] coloque qualquer número. Assim, se digitar "give sshotgun 255" você vai ter uma Super Shotgun com 255 balas. O [ ] significa que é opcional.
god - Habilita o modo invencível.
give shotgun [#] - Espingarda.
give sshotgun [#] - Super espingarda.
give machinegun [#] - Metralhadora.
give grenadelauncher [#] - Lança-granadas.
give rocketlauncher [#] - Lança-mísseis.
give shells # - Deixa você com # de cartuchos.
give bullets # - Deixa você com # balas.
give grenades # - Deixa você com # granadas.
give rockets # - Deixa você com # foguetes.
give invulnerability [#] - Deixa você com # de invulnerabilidade.
give silencer [#] - Deixa você com # silenciadores.
give rebreather [#] - Deixa você com # Rebreathers.
give jacketarmor [#] - Dá mais # de Jacket Armor.
give bodyarmor [#] - Dá mais # de Armadura.
give health 999 - Deixa você com 999 de energia.
g_unlimited_ammo 1 - Todas as armas ficam sempre com munição em 999.
g_unlimited_ammo 0 - Todas as armas voltam ao normal.
noclip - Liga o modo gasparzinho.
crosshair 1 - Deixa a mira na tela.
crosshair 0 - Retira a mira da tela.
notarget - Invisível.

ARMA ZERO/ SURFISTA PRATEADO/ CYBLADE/ MOTOQUEIRO FANTASMA/ BALÍSTICA/ WOLVERINE/ WITCHBLADE/ ELEKTRA.

OS MAIORES HERÓIS DA MARVEL E DA IMAGE JUNTOS PELA PRIMEIRA VEZ!

MINI-SÉRIE QUINZENAL EM 4 EDIÇÕES!
A PARTIR DE 14 DE JANEIRO NAS BANCAS!

© MARVEL ENT. GROUP INC. © TOP COW PRODUCTIONS INC.

CURTA SUAS FÉRIAS AO MÁXIMO: COMPRE AQUI OS GAMES DE MAIOR SUCESSO DOS EUA.

• PLAYSTATION • 2x R$ 174,50 OU 1+9x 44,10

NOVO PREÇO

• JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R$ 89,90 cada): •

AÇÃO: Tomb Raider 2, Resident Evil Director's Cut, Time Crisis c/ Arma [R$129.90], The Lost World, Mega Man X4, Duke Nukem 3D, MDK;
ESPORTE: Goal Storm '97, FIFA World Cup 98;
LUTA: Marvel Super Heroes, Street Fighter EX Plus Alpha, Street Fighter Collection, Star Wars: Masters of Teras Kasi, Tekken 2, Mortal Kombat Trilogy, Dragon Ball GT, Slaughter / Mutilation;
AVENTURA: Mortal Kombat Mythologies, Crash Bandicoot 2, Command & Conquer: Red Alert, Jersey Devil, Nightmare Creatures;
RPG: Final Fantasy 7, Wild Arms, Castlevania: Symphony of the Night, Magic: The Gathering, Alundra, Deathtrap Dungeon, Ogre Battle;
SIMULAÇÃO: Need For Speed 2, Test Drive 4, Need For Speed: V-Rally; e muitos outros.

• SATURN • 2x R$ 174,50 OU 1+9x 44,10

• JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R$ 89,90 cada): •

AÇÃO: Resident Evil, Duke Nukem 3D, Mega Man X4, Virtua Cop 2 c/ Arma [R$ 114.90], Die Hard Arcade, Tomb Raider, Quake!, The Lost World, Saturn Bomberman;
AVENTURA: Sonic R, Sonic Jam, Rayman 2;
ESPORTE: Worldwide Soccer 98, FIFA Road To the World Cup 98, NBA Live 98;
ESTRATÉGIA: Warcraft 2: The Dark Saga;
LUTA: Street Fighter Collection, Marvel Super Heroes, Mortal Kombat Trilogy, Fighters Megamix;
RPG: Magic Knight Rayearth, Panzer Dragoon Saga, Shining The Holy Ark, Albert Odyssey;
SIMULAÇÃO: S•ga Touring Car, Nascar Racing 98;
ACESSÓRIOS: Conversor Japonês [R$ 39.90], Game Shark [R$ 94.90], Pistola Reload [R$ 74,90], Memory Card Plus [R$ 74,90]; e muitos outros.

NOVO PREÇO

INCLUI GRÁTIS: 3 GAME PACK
- Virtua Fighter 2
- Virtua Cop
- Daytona USA

OFERTA: COMPRE 1 CONSOLE + 1 GAME E GANHE 1 CONTROLE EXTRA*

• NOVIDADES PSX •

AÇÃO:
Colony Wars
Point Blank
Resident Evil 2
AVENTURA:
Batman & Robin
Gex 2: Enter Gecko
Riven (Myst 2)
ESPORTE:
Power Soccer 2
LUTA:
Fighting Force
WCW Nitro
PUZZLE:
Final Fantasy Tactics

• NOVIDAES SAT •

AÇÃO:
Burning Rangers
AVENTURA:
Enemy Zero
Rampage World Tour
ESPORTE:
NHL All-Star Hockey 98
VR Baseball 97
Wild Animalympics
Winter Heat
LUTA:
Dead or Alive
Last Bronx
PUZZLE:
Bust-A-Move 3

TEMOS TODOS OS ACESSÓRIOS 32 BITS, ORIGINAIS E DA INTERACT

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com